任天堂 ファミリー コンピュータ™

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



新星出版社

任天堂 ファミリー コンピュータ™

THE HYRULE FANTASY



© Nintendo 1986

必勝攻略ガイド

ファミコンファイターズ編



折込み
地上冒険マップつき

レベル別クリアガイド
敵モンスター攻略法
ひみつをあかすヒントぎっしり

新星出版社

LEGEND OF ZELDA

　むかしむかしの物語。ハイラル地方にある小王国には、不思議な力を持つ２つの〝トライフォース〟という黄金の秘宝が代々伝えられていた。

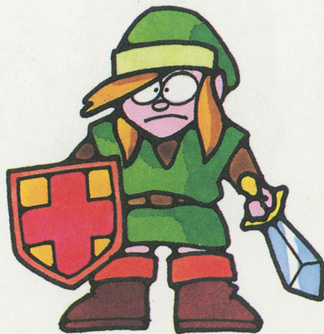
　ある日、暗闇の大魔王〝ガノン〟が攻め込んで、〝力のトライフォース〟を奪っていった。ガノンに支配されることを恐れたゼルダ姫は、残された〝知恵のトライフォース〟を８つの小片に分け各地に隠した。

　ゼルダは乳母のインパに、ガノンを倒してくれる人を探すよう命じ、こっそり脱出させせた。これを知ったガノンは、ゼルダ姫を捕え、インパに魔の軍団を放った。森を抜け川を渡り、必死に逃げるインパも、とうとう力つきてしまった。

「もはや、これまで…」というときに、一人の少年が現われ、インパを救い出した。勇気あるこの少年がリンクだ。

　リンクは、インパの話を聞き、ガノンを倒しゼルダ姫を救い出すと決意した。しかし、力のトライフォースを持つガノンを倒すためには、知恵のトライフォースで立ち向かうしかない。

　トライフォースの小片を集め、ガノンを倒しゼルダ姫を助け出すことが、〝リンク〟キミの使命だ。





を助けてくれる人たち



♠おじいさん

リンクに剣をさずけてくれたり、宝物をくれる。また、迷宮の中や洞くつの中で、とても重要なヒントを教えてくれるんだ。



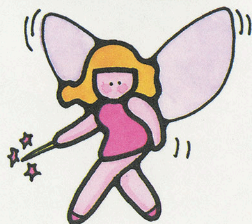
♣おばあさん

リンクに薬（命の水）を売ってくれる。ただし、おじいさんが書いた手紙を見せないと信用してもらえない。ヒントを教えてくれるおばあさんもいるヨ。



♦商　人

洞くつの中で商売をしている。〝ナンカ　コウテクレヤ〞とか〝○○○　○○○○○○○○〞と大阪弁でしゃべる。武器や宝物は場所によって、値段が違うから、あちこち入ってみたほうがいいナ！



♥妖　精

地上の泉に住んでいる妖精は、リンクのＬＩＦＥのハートをすべて赤くしてくれる。泉は２か所あるので、場所をしっかり覚えておくべし。

★地上の洞くつに入ってみて、だれがいるか確かめておこうネ！

地上モンスター　全員集合

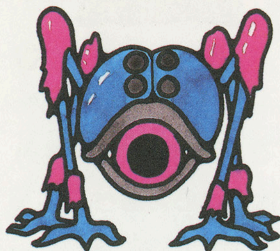


オクタロック

口から石を吐く地上ダコ。赤と青の2種類いて、赤オクタロックには、動きの速いヤツと遅いヤツがいる。青オクタロックは赤より少し強いが、たいした敵ではない。

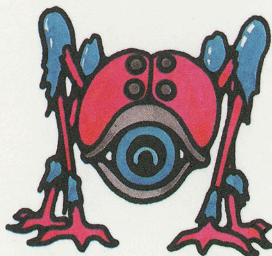
倒しかた…口から吐く石は、小さいシールドで受けられるから、一度石を受けてから剣で刺す。慣れていない人は、木立ちをうまく利用するといいよ！



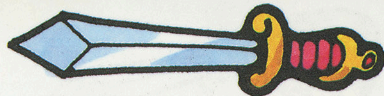


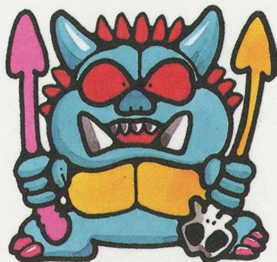
テクタイト

ピョンピョンとはねまわるクモの一種。岩場に住むオジャマ虫。赤と青の2種類いる。青テクタイトのほうが動きが小さい。攻撃らしいものはしてこないけど、さわるとダメージを受けるぞ。



倒しかた…動いているときは倒しにくいので、止まったところを剣でザクリ。動きかたは不規則だし、油断するとヤバイ。





モリブリン

森に住んでいる小鬼でブルドック顔をしている。見るからに憎々しいヤツ。ねこ背で歩きまわり、ヤリを投げてくる。赤と青の2種類いる。青モリブリンのほうがちぃと手ごわい。



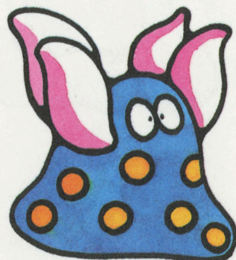
倒しかた…投げてくるヤリは小さいシールドでも受けられるヨ。一度ヤリを投げると、次に投げるまで時間があるから、そのスキにザクザク刺してやろう。エサを置くと集まってくるぞ！
まとめてやっつけちゃえ。

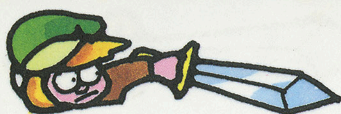


リーバー

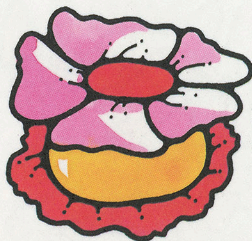
地中に住むモンスターで、砂漠には必ずいる。生物のエネルギーを吸い取って生きているから、リンクが近づくとモコモコと出てくる。赤と青がいて、青リーバーはかなり強いので、気をつけるコト。

倒しかた…地面がもりあがってきたら、少しさがって剣で連続して刺す。リーバーは続けて出てくるので、うしろにも注意するコト！出てきて、しばらくすると地中にもぐってしまうぞ。





ピーハット



クルクルと回転しながら飛びまわる花のお化け。さわるとダメージを受けるし、集団でいることが多い。うまくよけろ。

倒しかた…動きが止まったときしか倒せない。少々めんどうでも、止まるのを待つっきゃない！

ゾーラ



水の中にいる半魚人。水面から顔だけ出してビームを吐いてくる。小さなシールドでは受けられないので、水辺では注意しよう。

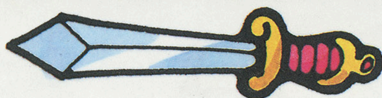
倒しかた…ふつうのソードでは倒せない。ホワイトソード以上ならOK。剣の先からビームが出るときは、かなり有利だ。顔を出したらすぐに刺さないと、水中に入ってしまうヨ！

ギーニ



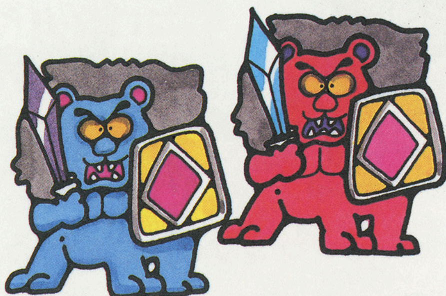
墓場にいる幽霊。ウヨウヨしているだけなのに、ちょっかいを出すと追っかけてくる。墓石にさわると、つぎつぎに出てくるんだ。はじめからいたヤツ以外は剣で刺してもスカ。

倒しかた…剣が弱いときは、しつこく刺すしかない。ブーメランがきくから、剣とブーメランを交互に使うといいヨ。



ライネル

デスマウンテンに近づく者を追い払う守り神。攻撃力は強く、剣から放つビームは小さいシールドでは受けられない。赤と青がいる。



倒しかた…マジックシールドを持っていないとキツイけど、うまくライネルの後ろにまわり込むか、側面攻撃がいい。ほっとくと、重なって攻撃してくるぞ。

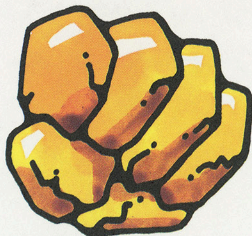


アモス

石像にされた兵士。リンクがさわると動きだす。動きの速いヤツと遅いヤツがいて、カクカク動く。攻撃力はやや強い。

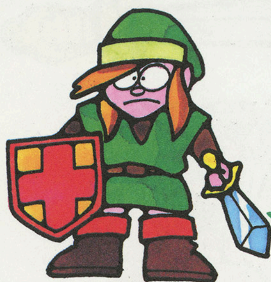
倒しかた…さわるとチカチカと光って動きだす。動くまえから剣で刺していれば、カンタンに倒せる。





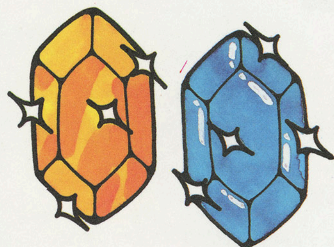
ロック

デスマウンテンから落ちてくる岩で、当たるとダメージを受ける。自然現象だから、破壊できないヨ！



宝物はこんなにあるんだぞ！と

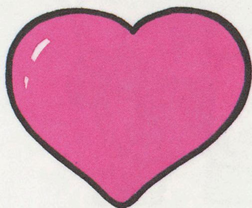
★敵をやっつけると出現する宝物★



ルピー

この国での通貨（お金）で、黄色は1ルピー、青色は5ルピー。255 ルピーまで持てるヨ。集めて商人の洞くつに入ると武器や宝物が買えるんだ。

ハート



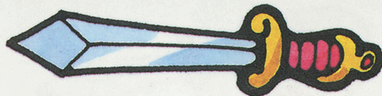
リンクの白くなったハートを1つだけ赤くしてくれる。名づけて「命の母」なんちゃって！

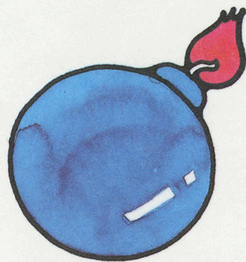
妖精



モンスターにつかまっていた妖精なので、助けると白くなったハートを3つ赤くしてくれる。ひらひらと飛ぶので、タッチしにくいヨ！

㊟モンスターを倒して出現する宝物は、ある一定の時間が過ぎると消えてしまうので、必要なときはす早く取ることだ。

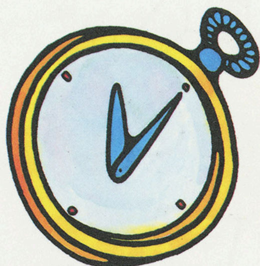




バクダン

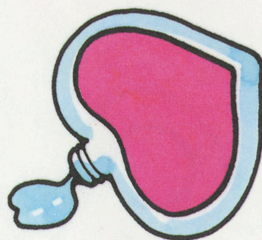
なかなかの破壊力(はかいりょく)があり、弱(よわ)いモンスターは爆風(ばくふう)で倒(たお)せる。はじめは、8個(こ)までしか持(も)てない。モリブリンがよく持(も)っているぞ。

マジカルクロック



取(と)るとモンスターは動(うご)けなくなる便利(べんり)時計(どけい)。リンクもチカチカしてカワイイ。画面(がめん)がスクロールすると、ききめはなくなるヨ！

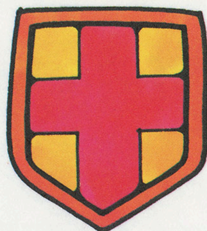
★不思議(ふしぎ)な力(ちから)をもつ宝物(たからもの)はリンクを成長(せいちょう)させる★



ハートの水筒(すいとう)

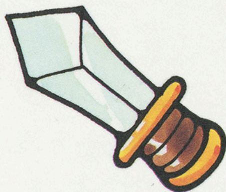
リンクのＬＩＦＥのハートを１つふやす。迷宮(めいきゅう)の最後(さいご)にいるボスを倒(たお)すと１つ手(て)に入(はい)る。地上(ちじょう)の秘密(ひみつ)の洞(どう)くつでも手(て)に入(はい)るヨ！このハートの数(かず)が剣(けん)を授(さず)けてもらえるかどうかに関係(かんけい)してるんだぞ、と。

マジックシールド



リンクが最初(さいしょ)から持(も)っていたものより大(おお)きく、ほとんどの攻撃(こうげき)は受(う)けられる。商人(しょうにん)から買(か)うんだけど、メチャ安(やす)のシールドを売(う)ってる商人(しょうにん)もいるから、どっちが得(とく)かよ～く考(かんが)えてみよう。





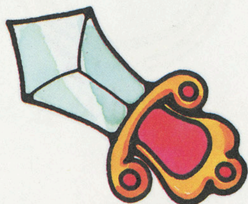
ソード

リンクが冒険を始めるとき、最初の洞くつでおじいさんがくれる剣。ほとんどのモンスターにダメージを与えるが、何回も刺さないと倒せない。



ホワイトソード

マンジの迷宮に入ると、おじいさんがもらえる場所を教えてくれる。剣の強さは2倍になっているから、敵が来たって強気だネ！



マジカルソード

剣の中でもメチャンコつお〜い。墓場に住むおじいさんが授けてくれる。迷いの森を抜けて行け！

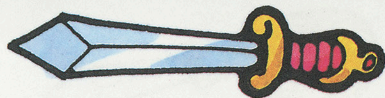
キー

迷宮の中には鍵のかかったドアがある。あけるのに必要だよネ、やっぱり。地上の商人が売ってくれるけど、迷宮の敵を倒せば手に入りますねん。

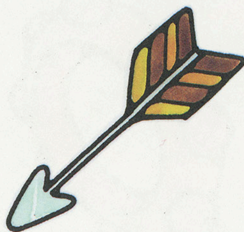
マジカルキー

ライオンの顔がついているオールマイティのキー。鍵のかかったドアがいくつあっても、へっちゃら!!ライオンのカギはライオンの迷宮に隠されているのだ。



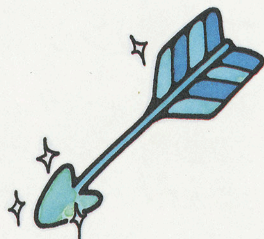


木の矢



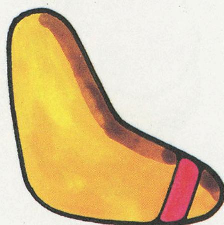
弓がないと使えない。1本射るごとにルピーが減る。つまり「オカネガナクナレバ　…………」ということサ。木の矢は洞くつで売ってるよ。

銀の矢



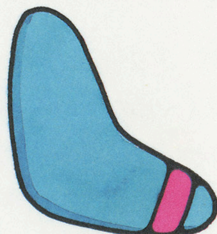
この銀色の矢は、ガノンを倒すために必要な宝物。デスマウンテンの中に隠されているから、じぇったいに探し出すこと。

木のブーメラン



敵にダメージを与えると同時に、一時的に動きを止められる。イーグルの迷宮にいるモンスターが持ってる。敵から出現したルピーやハート、バクダンを離れた所からでも取れるスグレモノじゃん。

マジカルブーメラン



画面の端から端まで飛ぶっちゃ!! 飛び方も速いし、投げてからどこへ動いてもちゃあ〜んと戻ってくるからエライ。ムーンの迷宮で手に入る宝物だョ！

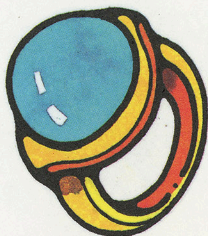




パワーブレスレット

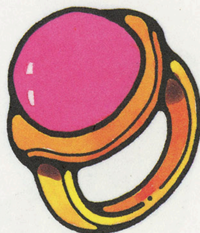
その名のとおりリンクが100万パワーになっちゃうブレスレット。動かせなかった岩が動いて、アレッ!?この岩…。アモスが隠しているぞ。

ブルーリング

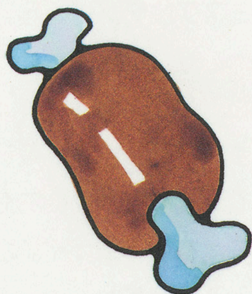


なんてったってスグレモノアイテムというわけで、リンクが受けるダメージが½になるのでR。手に入れるとリンクは白い服になってカックイイ。250ルピーで売ってま!!

レッドリング

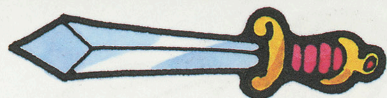


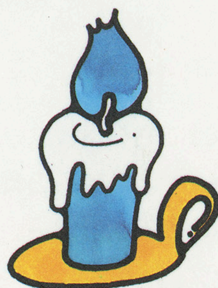
まぁモンスターも手ごわい、部屋数はあるわあるわのデスマウンテンに隠されている。受けるダメージが¼になる。つーことは4倍の強さになるってわけ。



敵のエサ

「腹がへったなぁグウグウ…」というかどうかは、知りましぇ～んが、敵をおびき寄せるときに使うといい。集まったところをイッキに倒せ!!オクタロックやモリブリン、ゴーリアはエサに弱いのだ。





青いローソク

ローソクといえば明りです。迷宮の中に暗闇が待ってることもあるぜよ。画面の中で1回しか使えないけど、スクロールさせればいいのだ。60ルピーで売ってるヨ！



赤いローソク

青いローソクと同じ力を持つが、1画面で何度も使えるヨ！ローソクって明り以外にも、燃やすこともできますよネ!!デーモンの迷宮の宝物でござるヨ。

命の水（赤と青）



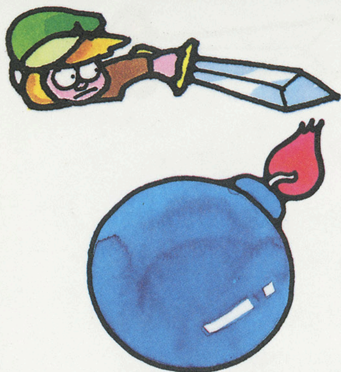


洞くつのおばあさんが売ってくれる。リンクの白くなったハートをすべて赤くしてくれる。一度使うと青い水になる。青い水は使うとなくなっちゃうワケ。でも手紙があるから、また買えるのサ！



おばあさんへの手紙

スタート地点から北東の方角にある洞くつでおじいさんがくれる。これでおばあさんも信用してくれるだろう。身分証明書ということだネ。



バクダン

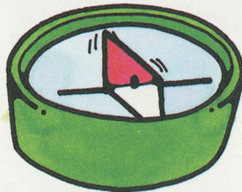
モンスターをやっつけても出現しなかったり、すぐ使いたいときには商人の洞くつで買ってこよう。４個で20ルピー。なるほどコンビニエンス。

マップ



迷宮全体の形を知ることができる地図。手に入れると画面左上のレーダーに表示されるヨ！ときどき、サブ画面と対照させて、入ってない部屋がないか、確認しておくべし。

コンパス



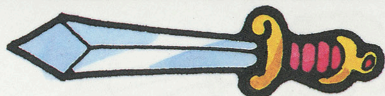
迷宮の出口、つまりトライフォースの位置を教えてくれる。手に入れると出口がピンク色に光る。



▲これで剣が手に入ったぞ！

最初の洞くつは？

リンクが冒険を始めるとなにも武器を持っていないことに気づくはず。スタート地点の洞くつに入っておじいさんに会おう。ホラ！





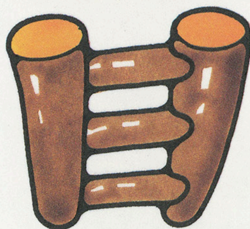
弓 

イーグルの迷宮にある宝物。これが手に入って、はじめて矢が武器として使える。離れた敵も倒せるけど、お金がかかるんだよネ。矢でしか倒せないモンスターもいるから、手に入れておこう。



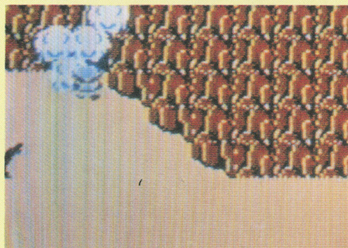
イカダ

マンジの迷宮にある宝物。もちろん水辺で使えるわけだが、はしけ（桟橋）がないと使えない。つーことは、イカダで渡れる場所には……なわけネ!!



はしご

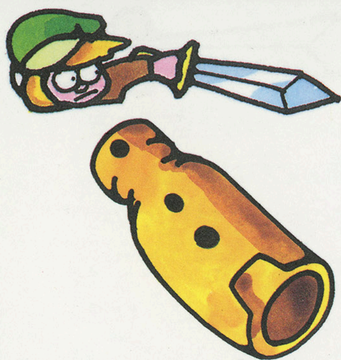
スネイクの迷宮にある宝物。リンクと同じ幅の川や溝なら渡れるっちゃ。なーんにもしないのに、渡れる場所に行くと勝手にはしごが出るから心配しなくてもだいじょうぶ。



▲中には誰かいるのかな？

ふぁいとぉ１発！

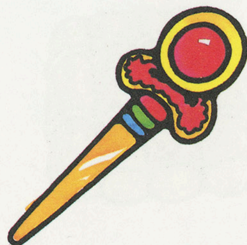
モンスターをやっつけるだけが能じゃないのバクダン。岩の壁だってＢｏｍ!!と、ふっ飛ぶわけさ。どこで使うかはキミしだい。



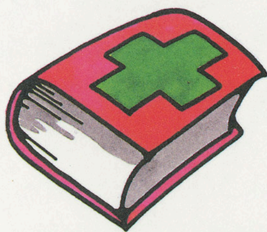
笛

リザードの迷宮にある宝物。笛を吹くと不思議な音色が。この音に弱いモンスターがいるんだぞ、と。地上で吹くと竜巻が起こり、リンクを別の場所に運んでくれる。いろんな場所で吹いてみよう。

マジカルロッド



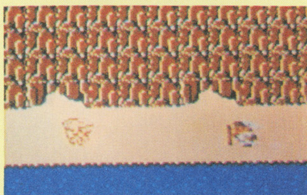
ドラゴンの迷宮にある宝物。このロッドはウィズローブと同じ呪文が出せるんだ。たいていの敵に有効な武器。剣が飛ばないときには、便利でっせ!!



バイブル

ライオンの迷宮にある宝物。これはマジカルロッドの呪文を炎に変えるんだ。弱いモンスターは火あぶりの刑じゃん。木なんかカンタンに燃えちゃうぜ。

竜巻を呼ぶフエ



フエは武器以外にも役立つ宝物。地上で吹くと、いままでにクリアしたレベルの入口に連れて行ってくれる。そして、もう１つは…。

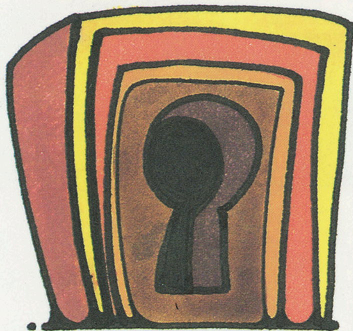
♥地下迷宮は秘密がいっぱい

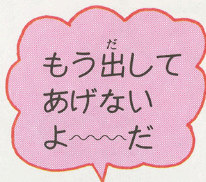
地上を冒険していくと、いろいろな洞くつがあったはずだ。その中には迷宮もあるから、必ず入って確かめてみよう。迷宮にはトライフォースの小片が隠されているので、集めないとガノンとは戦えないぞ。

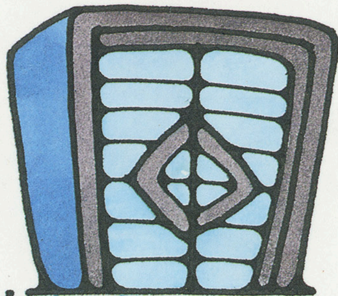
トライフォースのほかにも宝物が隠されているし、モンスターもワンサカワンサカ登場するぞ。この本に紹介してある地下マップは、ファミコンファイターズが冒険して作ったものだから、進む順番はキミたち自身で決めてくれ!!

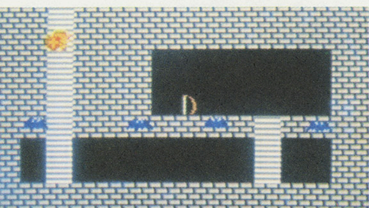
わかりやすくするために部屋に番号をつけてあるが、進む順番ではないヨ！解説と対比させて見るときの「お便利ナンバー」ということ。まちがえないように!!

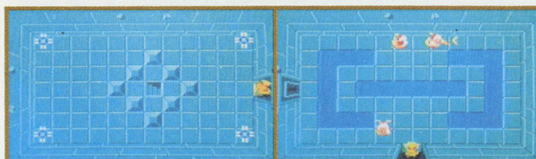
迷宮のドアはクセモノばかり



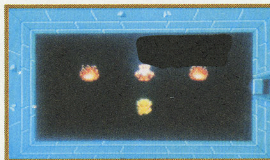


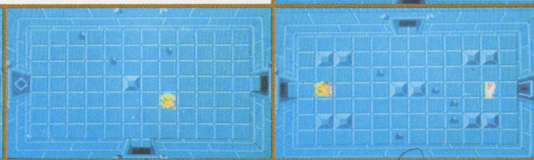


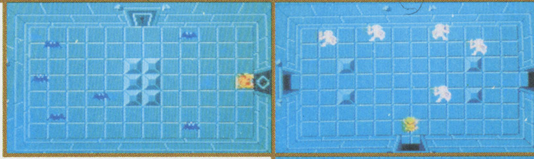


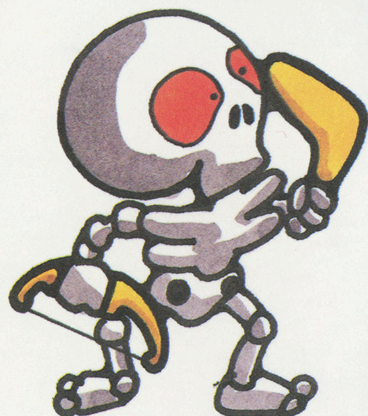


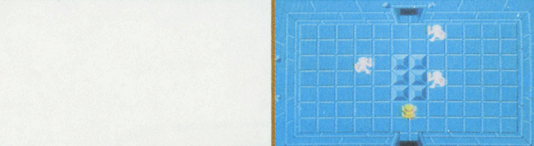
⑭ここが宝の部屋だ

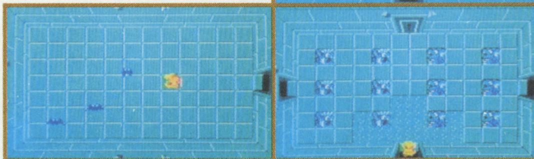








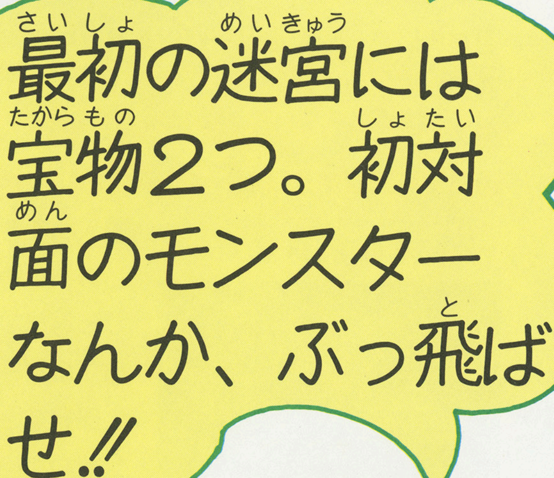


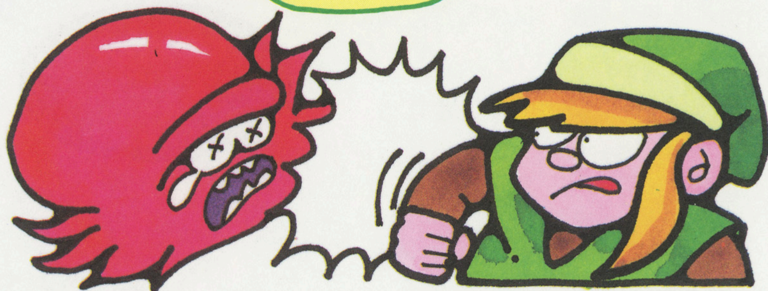


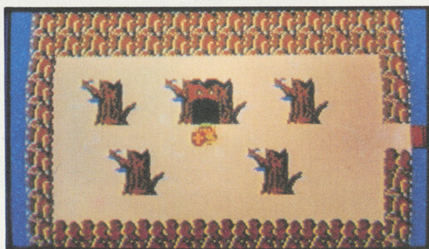
	⑬	⑫			
		⑪		⑰	⑱
⑨	⑧	⑩	⑮	⑯	
	⑦	⑤	⑥		
		④			
	③	①	②		

◀写真の番号と同じ解説を読むと秘密がわかるヨ！

イーグル
LEVEL-1







初めての迷宮はイーグル。地上とは、ひと味ちがう秘密がぎっしり!! 腕がなるぜ！ムズムズ

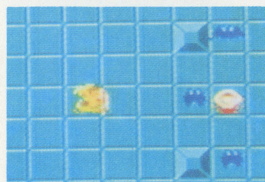
①スタート地点。正面は鍵のドアだから、地上で鍵を買った人以外は左右の通路へ進もう。

②スタルフォスの中の１匹がキーを持っている。よく見るとすけて見えるじゃん。



③キースを全部殺すとキーが出る。取らないと先に進めない。

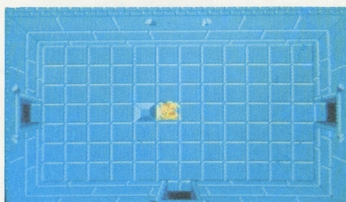
④たまにハートカルピーが出るだけなので、通過してよい！



⑤スタルフォスのみな殺しでキーが出る。

⑥コンパスがあるけど、キースがおじゃま。

▼ゲルがいると動かないヨ！



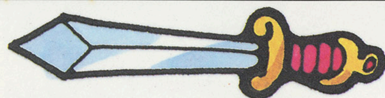
⑦入ってきた通路が閉まり、とじこめられる。キースを殺すとあくから落ちついて!!

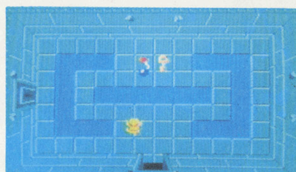
⑧ゲルが３匹とミョーな石がある。全部殺すと石が動かせる…シャッターがあいたぞ。

⑨やさしそうなおじいさんが宝物の秘密を教えてくれるヨ！



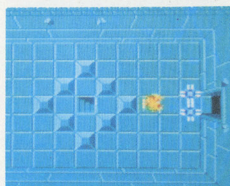
⑩おっと、マップが出ていますゥ。これで迷宮の形がバッチリわかる。サブ画面と対比させてみよう!!





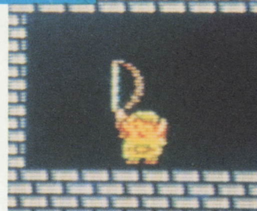
⑪水路の部屋は思うように歩けないけど、何事も経験です。スタルフォスがキーを持っているヨ。

⑫ジャーン。くいしん坊のゴーリアでやんす。みな殺しでキーが出るわよ。取っておこう。

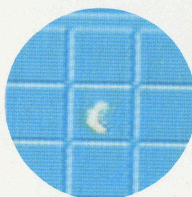


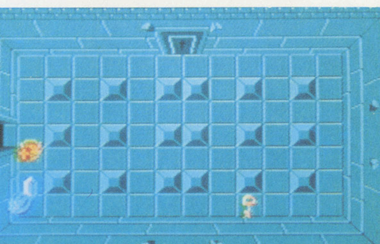
⑬ヒエーッ!!危かったあ、このトラップ野郎め!!左の石を動かして階段に入ろう。

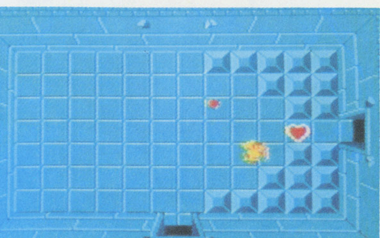
⑭やったあ！ついに宝物の弓を手に入れたぜ。



⑮こいつらのブーメランを奪え!!みな殺しで木のブーメランが出るぞ。いっただきま〜す。







⑯キーだけポツリとあるナ、と思ったら壁からニョーと出てきたウォールマスター。剣で倒せるヨ。

⑰イーグルのボス、アクオメンタスだ。やっつけるとハートの水筒が出現する。

⑱めでたく１つめのトライフォースが手に入ったぞ、と。万歳リンクとなり、迷宮の入口に出てくる。

ナイショ話　モンスターを倒してバクダンが出るときは、その部屋か、迷宮のどこかでバクダンが必要になる所があるんだ。あちこちで爆破させてみよう!!

イーグルのモンスター



キース

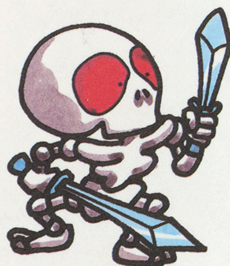
バイアの子分でただのコウモリ。飛びまわってイライラさせるのが得意。ブーメランでも殺せる弱いモンスター。

倒しかた
武器だったら、なんでもOKサ！飛び道具が有利ですぜ。

スタルフォス

両手に剣を持ってカシャン、カシャンと動きまわるガイコツ。体が半透明なので、宝物を持ってるヤツはすぐわかるヨ！

倒しかた
動きが遅いから、剣で十分。ブーメランで止めてもいい。





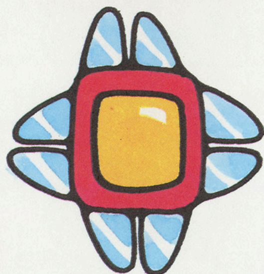
ゲル

小さいスライム。動きかたが速いのでボンヤリしてるとダメージを受ける。

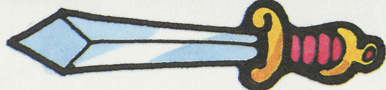
倒しかた
あまり近づくとやられるので、剣のビームかブーメランで1発。

トラップ

ガノンの仕掛けたワナ。リンクが近づくと、鋭い刃ではさもうとする。一度動くと、もとの位置に戻るまで攻撃してこない。



倒しかた
ワナなので、倒すのはむりだ。性質を利用して、フェイントをかけクリアするべし‼





ゴーリア

迷宮に住む小鬼。モリブリンの仲間で、赤と青の２種類いる。ブーメランの名手なので離れた所にいても安心できない。青ゴーリアのほうが強いのだ。



倒しかた　ブーメランにはブーメランで対抗してもいいけど、エサを置いたほうがずっと効率的なワケ！集まったとこをグサリッ!!

ウォールマスター

壁にさわると出てくる巨大な手。つかまるとスタート地点に戻される。地上に出たいときに、ワザとつかまるとラクチン！



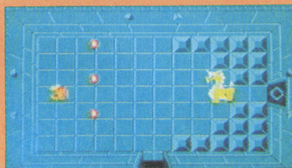
倒しかた　１か所で待って剣で刺すといい。連続して出てくるから油断するナ。

アクオメンタス

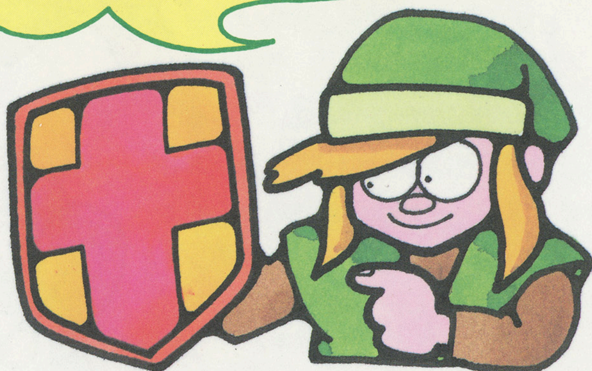


迷宮の奥に住む一角獣でビームを吐いてくる。小さいシールドでは受けられないから注意。

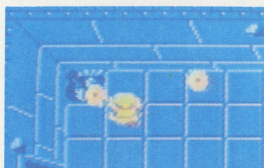
倒しかた　写真のリンクの立っている位置はビームが当たらない。剣からビームが出るときは有利。腹が弱点だヨ！

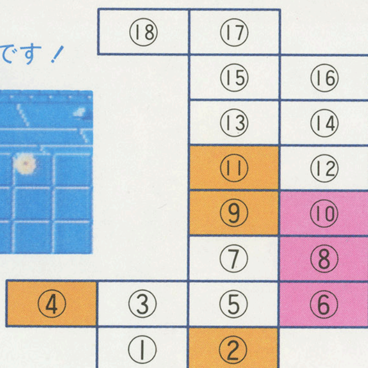


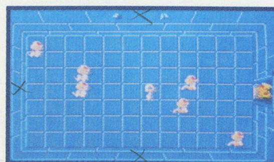
石像のビーム対策してまっか？　マジックシールドは必須アイテムでっせ!!



▼石像は不滅です！





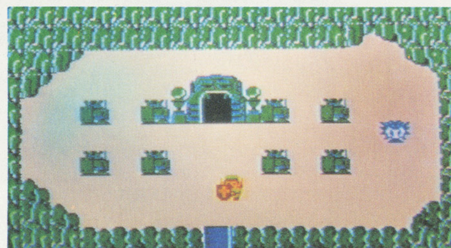


ムーン
LEVEL-2



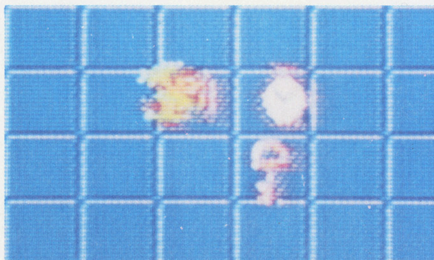
月の形をしたムーンの迷宮には、地下室がないのですヨ！そのかわりといってはナンですが…キーの出る部屋に全部行くと、キーが１つあまるんだヨ！次の迷宮で取りそこねても安心！なのだ。

そしてモンスターのボスを殺すと他のモンスターが消えてしまうこともある。名づけて一気ボス殺し!!でもどれがボスか見分けがつかないよォ〜。

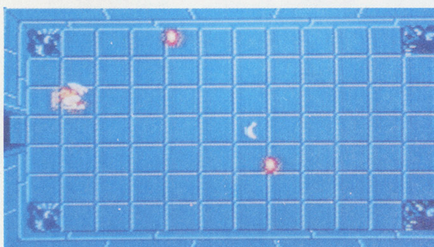


マジカルブーメランが手に入りまっせ!! カンタンにはくれないから覚悟しておくコト!!

①ちょっと余裕がでてきて、BGMが気に入らない！とかいって…。
②ロープをバカにしちゃいけない。みな殺しでキーが出るんだヨ！
③またもヘビ君登場！みな殺しで左のシャッターがあいちゃう。
④わちゃ〜！ロープ大群。キーがあるのに、なかなか取りに行けん。
⑤も〜っイヤ！のロープ。別になにも出ないようヨ。
⑥コンパスが出ている。へへだね。
⑦赤ゴーリアがウロウロ。みな殺しでバクダン出る。
⑧う○こみたいなゲルがマップを守ってる。や〜ねぇ。
⑨頭のデカいヘビだ。全部殺すとキーが出るっちゃ!!
⑩青ゴーリアの持ってるマジカルブーメランをぜひ、手に入れよう。みな殺しにすれば出るけど、石像とペア組んでるから、キツイぜ!!



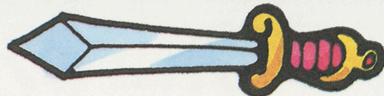
▲意味ねえ、いまごろ時計が出た。

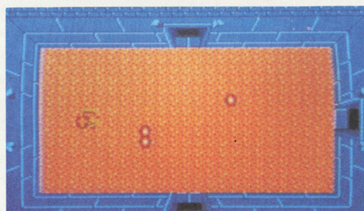


▲コワイよぉ！石像あっちいけ!!

謎の宮本さん登場！

この本の中に「宮本さんからアドバイス」というコーナーがある。この人こそ、なにを隠そう任天堂のゲームデザイナーなのだ。スーパーマリオを作ったスゴイ人なのでR。ゼルダも宮本さんの自信作。つーことです。





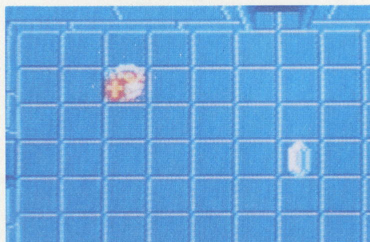
⑪出たな迷宮大ミミズ!! 殺すとキーが出る。床と同じ色だから見分けにくいナ！

⑫バクダンが出ていて、トラップとキースのお出迎えあり。

⑬恐怖のロープ攻め、8匹はヤバイのよ。殺さないとシャッターはあかないのだ。

⑭ゲル5匹。殺すと5ルピーが出る。

⑮入った通路はシャッターが閉まる。みな殺しでバクダンが出る。



▲5ルピーは貴重ですぞ！



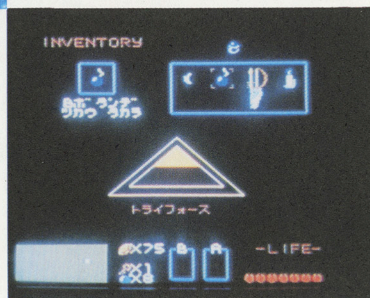
⑯ドドンゴの倒しかたのヒント。おじいさん、ありがとう。

⑰こいつがムーンのボス。けっこうカワユイでしょ。

⑱ヤッタネッ！ついに2つめを取りました。

ヒントはどこにあるのか？

この本をよーく読むと、あちこちにヒントが書いてあるプロレス中継だって古館アナ風に読んでみよう！アレッ？と思うことが…。キミ自身で考えてプレイしてみて。

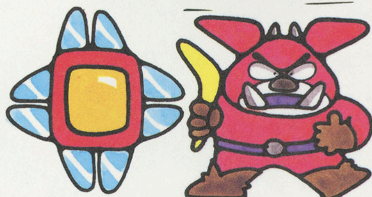


ムーンのモンスター



ドドンゴ

体じゅう固い皮でおおわれているサイ。とくに攻撃はしてこないが、どんな攻撃もはね返してしまうので、弱点をつくことだ。



倒しかた　○○○に弱いので、顔の前で○○○○を○○させて動きが止まったら、剣で腹を刺す。また、○○○○を2発食べさせるだけでもOK！ウップ。

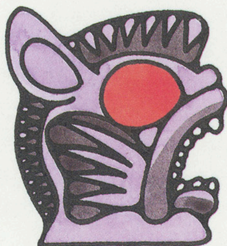
ロープ



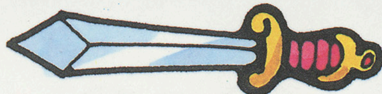
迷宮に住む毒ヘビ。あまり強くないが、敵を見つけると急に近づいてくる。かなりす早いので気をつけないと、かみつかれるぞ。

倒しかた　動きが速いので剣で刺すタイミングが遅れるとダメージを受ける。ブーメランで止めておいたほうが確実だ。

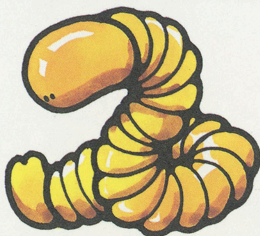
石像



迷宮を守るために造られた仕掛け。ビームを出して攻撃してくる。倒すことは不可能なので、ひたすらよけるしかない。ただし、小さいシールドでは受けられないヨ！



モルドアーム

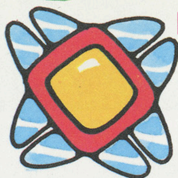


迷宮の大ミミズ。頭が悪いので攻撃しやすいように動いてくれる。攻撃するごとに短くなっていく。たいしたモンスターではないネ！

倒しかた ブーメランはきかないが、ほかの武器はどれでもOK。あまり強くないから、だいじょうぶ。

またしても登場のモンスターだよ



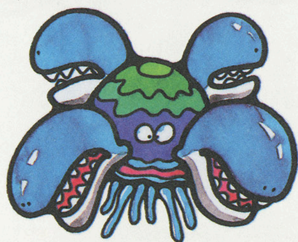


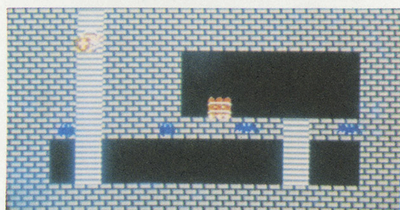


宮本さんからアドバイス

ゼルダの伝説は、新しいディスク版のゲームです。ディスクカードの良い点は「前回のゲームの続きができる」ということですネ！カセット版のゲームは電源を切ると、最初からゲームしなければならなかったのですが、ディスクカードにはSAVE機能があるので、ゲームの内容を記憶させておけるのです。

また、ゲームオーバーになってもコンティニューモードがありますから、すぐに続けてゲームできるわけです。この2つのモードを上手に使ってゲームを楽しんでください。



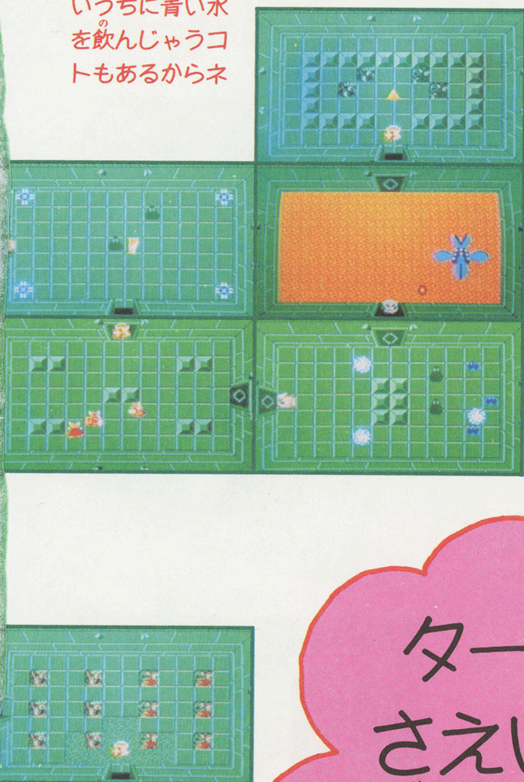


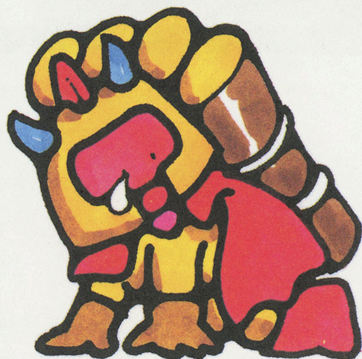
⑧やっと来ました宝の部屋。キースが4匹おりますんねん。あいさつがわりに、ザクリと刺しちゃる！

	⑭	⑬		
		⑫		⑲
⑨	⑩	⑪	⑮	⑱
⑥	⑤	④	⑯	⑰
⑦		③		
		②	①	

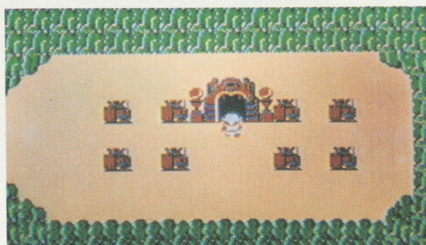
マンジ
LEVEL-3

命の水は有効に使おう！せっかく買った命の水は、赤い水を飲んだら、サブ画面で武器に替えておくこと。ブーメランのつもりでBボタンを押したら、知らないうちに青い水を飲んじゃうコトもあるからネ

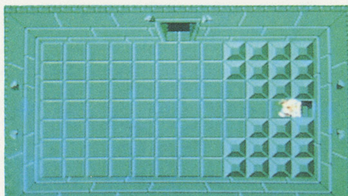


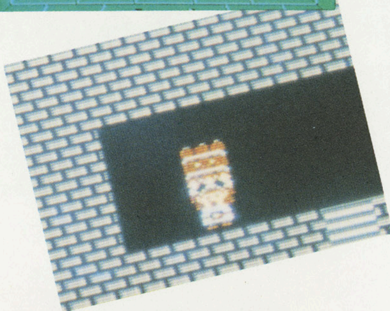


タートナックさえいなけりゃ迷宮は平和なんですがねえ。いかだなもんでしょう！



ポイントごとに紹介すると、こーなるヨ！宝物や秘密がない部屋でもハートやルピーが出るからネ！







▲ときどきサブ画面を見て確認しようネ！

①とりあえず深呼吸でもしてGO。

②ダルマのようなゾルがキーを守っている。

③またしてもゾル。全部殺すとキーが出現。

④タートナックを全部殺すとバクダン出るヨ。どこで使うのかな？

⑤コンパスが出ているから、トラップに注意して取ること！

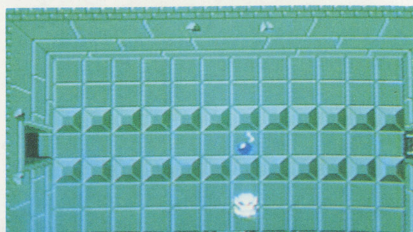
⑥ヒエーッの赤タート。正面攻撃はダメ。殺すとシャッターがあく。

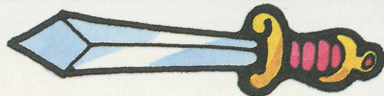
⑦タートナックを無視して、地下室へ急げ。

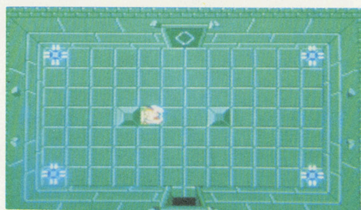
⑧ジャーン「イカダ」です。これさえあれば、気になる桟橋（はしけ）だって渡れるぞ！

⑨キーが出ている。敵と戦ってるときはバブルに気をつけよう。

⑩ここは⑤の部屋から見えるけど石がジャマして進めないところ。キースを殺すとバクダン出るヨ！







⑪ゾルをみな殺しにするとキーが出る。

⑫ゾルを殺してから左の石を動かすと、シャッターがあくのだヨ！

⑬ホワイトソードのことだ。ハートが５つ以上ならもらえるぜィ。

⑭キーがあるけど、キースがジャマネ！

⑮ここでマップが手に入る。

⑯悩みのタネのタートナック。全部殺してシャッターがあく。



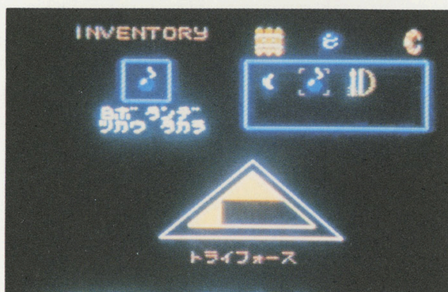
▲マップを取ると左上に表示



⑰キースとゾルを殺すとシャッターがあく。

⑱入るとシャッターが閉まって逃げられないヨ！やるっきゃない。

⑲ここまでこれたかな？あと５つの小片が残ってるヨ！



それぞれのリンクによって、アイテムは違うぞ!!

マンジのモンスター

ソル



ボヨンボヨンと動くダルマの形をしたスライム。最初の剣で刺すと2匹のゲルになる。動きは遅い。よくハートを持ってるヨ!

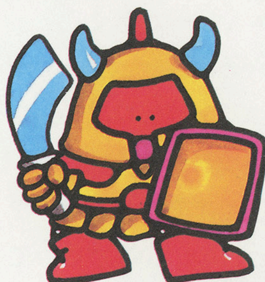
倒しかた　たいして強くないからビビるなよ。ただし剣以外の武器で攻撃するとゲルになっちゃうヨ!

バブル

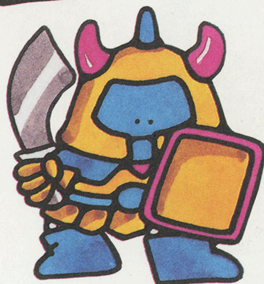


ヒトダマなので攻撃してもダメ。さわると、しばらく剣が出せなくなるので注意。でもダメージは受けない。

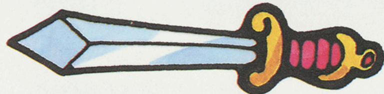
タートナック

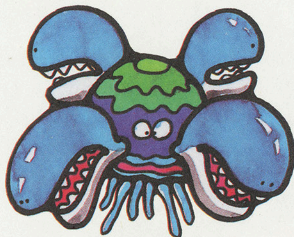


メチャンコ強い騎士。正面から攻撃してもカキン!とはね返される。後ろから近づくと、急に振り返るぞ!チコチコと動くなッ!赤と青がいる。



倒しかた
上、下、後ろ、横から攻撃をする。すぐに向きを変えるので十分注意すべし。

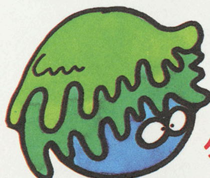


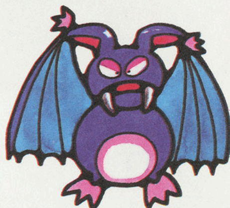


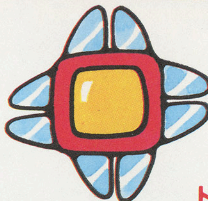
テスチタート

4方向にビームを放つパックンフラワー。手が取れるごとに動きが速くなって、目がまわる。できれば1発で倒したい。

倒しかた
ブーメランはきかない。剣で刺してもいいし、バクダンも有効。腹の真下に置くと1発でいい。



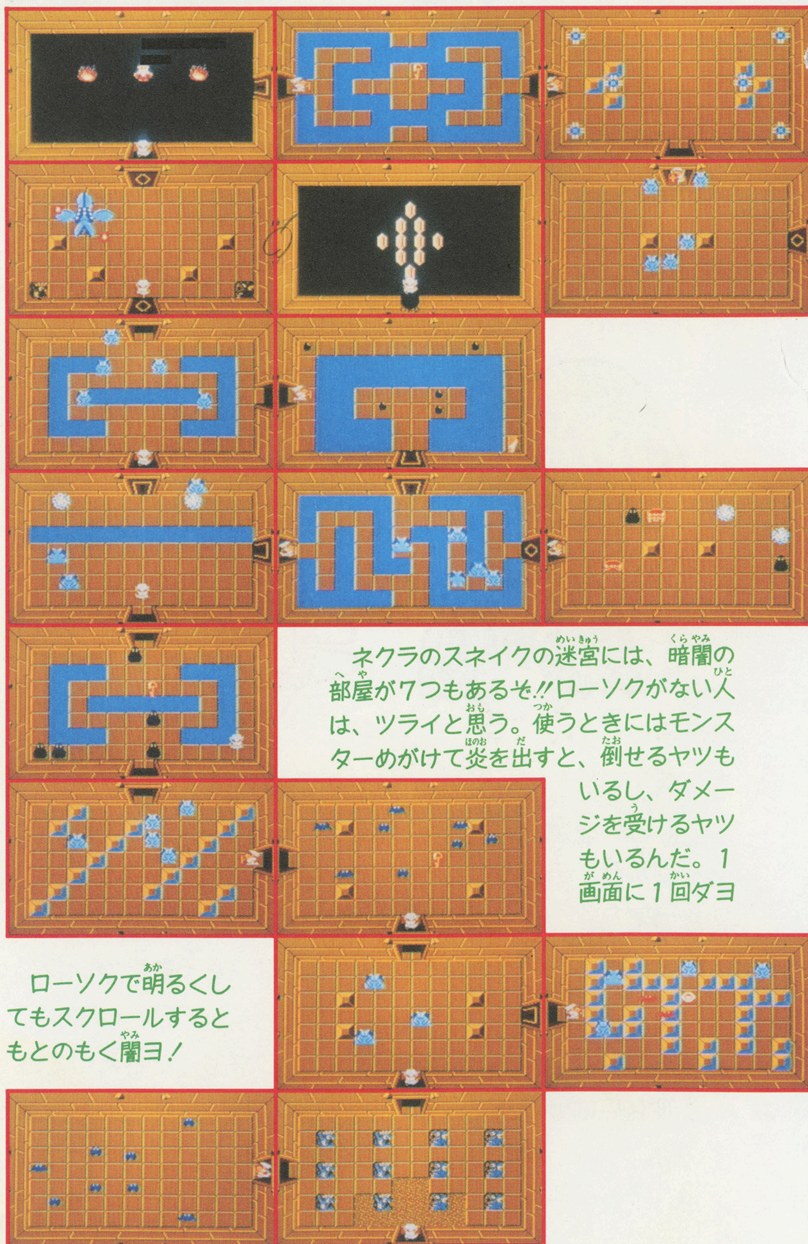




宮本さんからアドバイス

ゼルダの伝説をクリアするためには、キミ自身がリンクになってハイラル王国を冒険することです。まったく知らない国に入りこんだとき、リンクになにができるか？リンクだったらどうするかを考えてみよう。

とにかく自分の足で歩いて、洞くつがあったら入ってみて不審な点は確かめてみること。すぐにヒント集を見たりするのは、ゲームをする意味がありませんネ！（出版社の方には申し訳ないけど…）

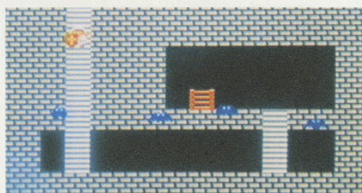


ネクラのスネイクの迷宮には、暗闇の部屋が7つもあるぞ!!ローソクがない人は、ツライと思う。使うときにはモンスターめがけて炎を出すと、倒せるヤツもいるし、ダメージを受けるヤツもいるんだ。1画面に1回ダヨ

ローソクで明るくしてもスクロールするともとのもく闇ヨ！

スネイク
LEVEL-4



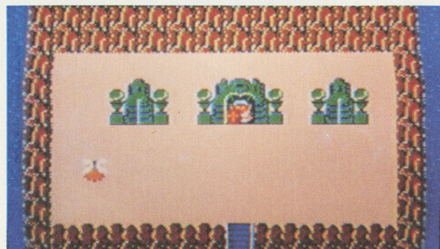


⑪はしごはここで待ってます

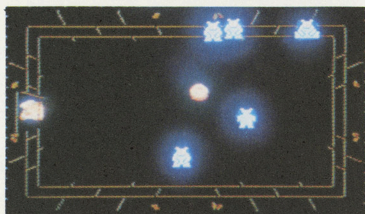


⑮	⑯	⑱	㉑
⑭	⑰	⑲	⑳
⑬	⑫		
⑧	⑨	⑩	
⑦			
⑥	⑤		
	③	④	
②	①		

マジックシールド好き好き！のライクライクにご用心。石像とグリオークのビームはキツイぜ!!



ルビーが欲しい人この指とーまれ!!宝物のはしごがあれば、水路の上で待ちぶせ作戦ができるのダ



①入口にある石像は石と同じで攻撃してこないんだ。

②キースをみな殺しでキーが出る。

③バイアはスプリングみたいな動きをするぞ！

④ナントまっ暗闇に浮かぶコンパス。明るくしたら石の迷路だ。

⑤キースがキーを守っているぜ!!

⑥暗いのヨ！バイアをやっつけながら進め。

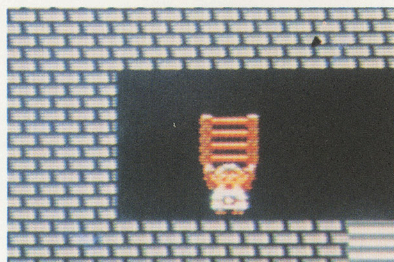
⑦暗くて、キーがある。ゾルは水路の上までこれないのだ。

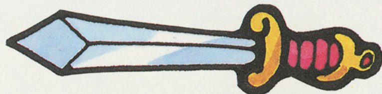
⑧アレッ？正面に行かれないのネ。しかたなく右のドアに行くのだ。

⑨バイアを殺すとシャッターがあきます。

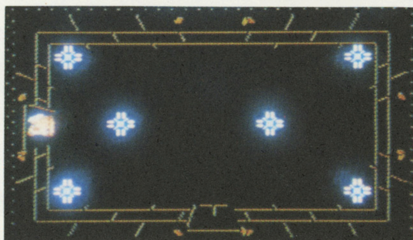
⑩マジックシールドを食べられないように、ライクライクとゾルを倒せ！左の石を押すと、階段が現われちゃう。

⑪例によって宝の部屋です。はし





ごがもらえちゃう。



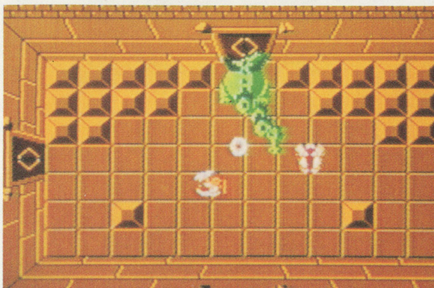
⑫入ってビックリ、飛び込み台。マップがあります。⑨の部屋から入った人はマップは取れません。

⑬バイアのばあいは、剣で刺して即ブーメランで決まり。

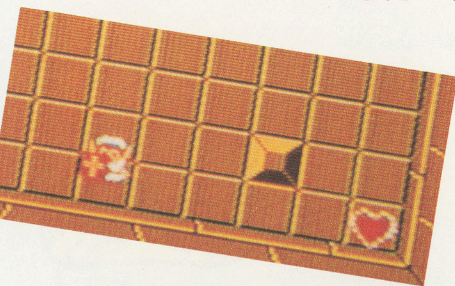
⑭２度目の対面のテスチタートを殺すとシャッターがあく。

⑮迷宮リザードのことを教えてくれちゃう。

⑯ま〜た暗くてキーがポツリ。モンスターがいないから安心だす。



▲飛びまわる首に気をつけろ!!



⑰どぇ〜っ!!マップにない部屋にルピー10個。得したみたい。４方向どこでも穴あくのネ！

⑱暗くてトラップなんて、ズルコシイ。タイミングだけヨ！

⑲石がある部屋は、モンスターを殺して石を押すの。シャッターあいてオメデトウ。

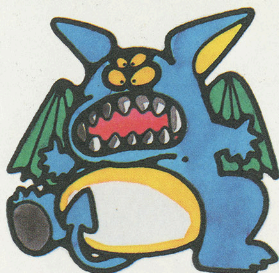
⑳入るとシャッターは閉まり、グリオークとの戦いあるのみ!!

㉑グリちゃん１回で倒せたらエライ。



▲これが正統派のトライフォース

スネイクのモンスター



バイア

キースを操つる大コウモリ。弱い剣で刺すと２匹の赤キースになる。１匹ずつ倒さないとキースの海になっちゃうぞ。

倒しかた　剣で刺したら速攻でブーメラン。キースになって動きまわるまえに、かたづける!!



ライクライク

筒状のスプリングみたいにボヨヨ〜ンと動く。マジックシールドが大好物。つかまると小さいシールドになっちまうだ。



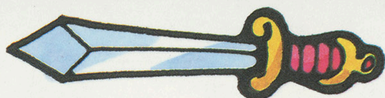
倒しかた
近寄るとヤバイから、飛び道具が有利ネ！ブーメランきくからABボタン攻撃がヨイ。

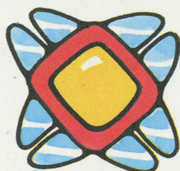
グリオーク



ドラゴンの一種で、２〜４つの首をもっている。口からビームを吐く。首のところが弱点で、何回か刺すと頭がとれますゾ！

倒しかた　弱点をひたすらツクツクする。頭がとれても無視して、体についてる首をねらって剣で刺しまくれ!!

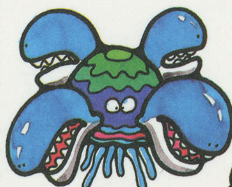




トラップ



ゲル



テスチタート





ゾル



バブル

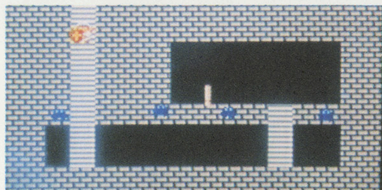
宮本さんからアドバイス

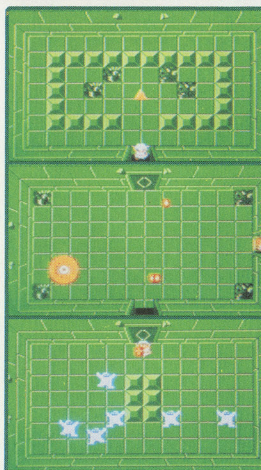
ゼルダの伝説は、１枚のカードで三人まで遊べることは知っているよね。もちろん一人でもかまわないけど、友だちを集めて「ゼルダスタッフ」を作るといいんじゃないかな？

一人がプレイしているときは、マップをメモする係、ナゾを解く係、敵の倒しかたをアドバイスする係などを決めて、みんなで協力してゲームすると楽しくて、一人では解けなかったナゾも、わかったりするはず。ゼルダスタッフのチーム対抗戦なんてこともやってみたらいいと思うよ。みなさんの健闘を祈ります。



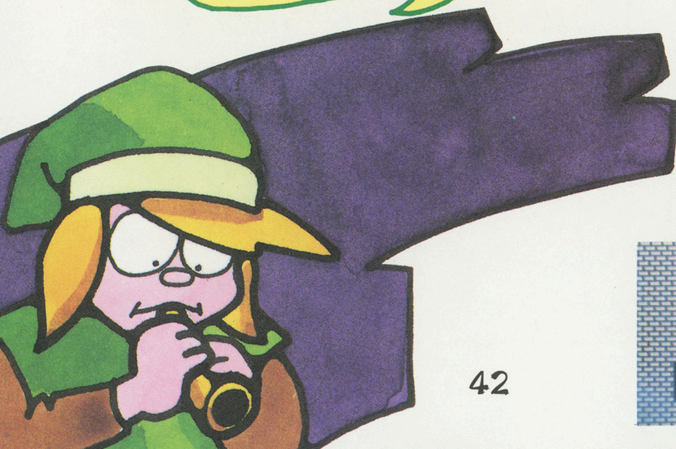
	㉑	⑳	
㉔	㉓	⑲	⑱
⑯	⑮	⑭	⑬
⑰			⑫
		⑩	⑪
	⑦	⑧	⑨
⑥	⑤	③	④
		①	②

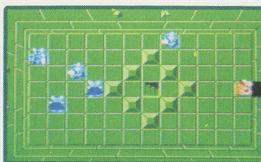


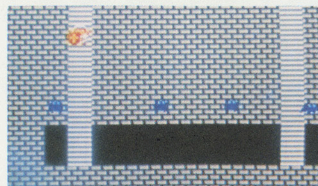


㉒なぁんだ〜
フエはここに
あったのか

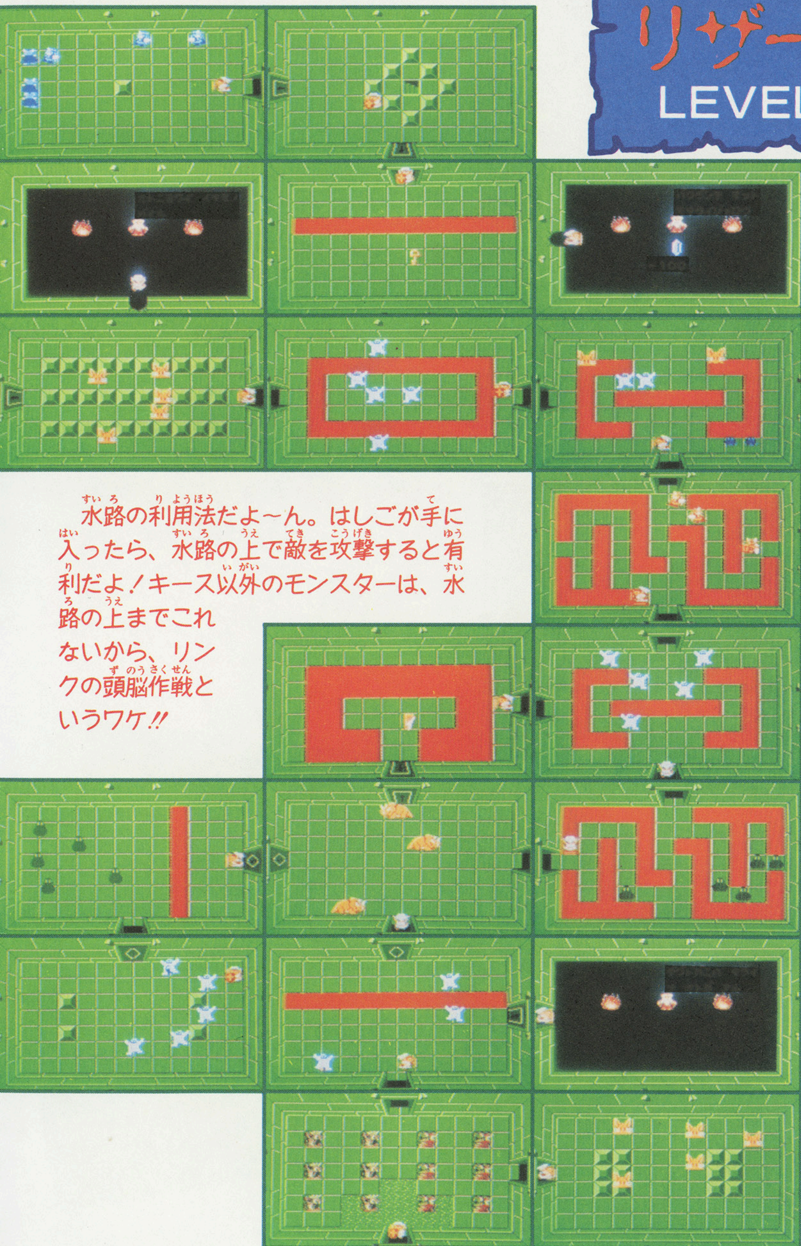
暗闇(くらやみ)続(つづ)きじゃ、
お先(さき)まっ暗(くら)。
フエでも吹(ふ)いて
元気(げんき)をだそう!!



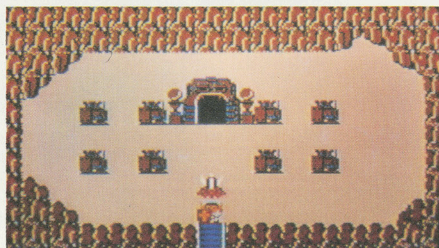




リザード
LEVEL-5

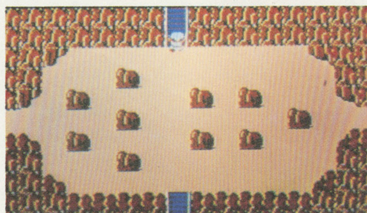


水路の利用法だよ〜ん。はしごが手に入ったら、水路の上で敵を攻撃すると有利だよ！キース以外のモンスターは、水路の上までこれないから、リンクの頭脳作戦というワケ!!



リザードの迷宮に入れたというキミは、イイ感してる！ゼルダの謎を解くコツを覚えたようだネ！

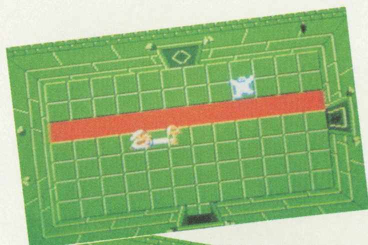
★タキノ画面でヒントを聞いたか？この迷宮に入るためには、ここの場所でスクロールを４回してもらわなければ…地上マップのL－７地点ダ！どんどん進め！

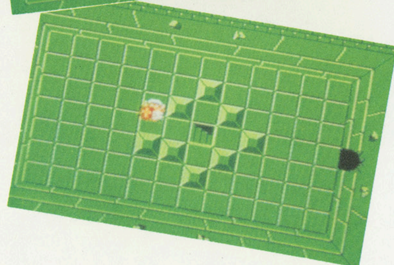




★アモスは隠すの大好きダス!!

ザ～ン!!入口はアモスの下にもあるんでやんす。どこが違うか、よーく考えてみよう！





①スクロールにめげなかった人だけ、ここにいま～すゥ。

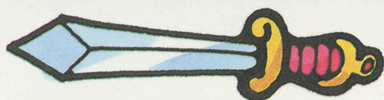
②耳おばけの全殺しでキーが出る。

③ギブドの中の１匹がキーを持ってるヨ！暗い部屋ダス。

④デグドガの弱点を教えてくれちゃうオジイサンがいる。

⑤入ってきた通路は閉まりますウ。ギブドの１匹がバクダンもってる。

⑥ドアがないのに入ったということは、どっか壊したワケだ。ター



トナックを殺して、石を動かして階段からワープ。⑳へ出られるゾ。

⑦ゾルを殺すとキーが出現。

⑧ドドンゴが3匹もいると○○○○がいくらあっても足りないネ！



▲○○○○食べてゲップ!!

⑨暗い部屋は、ほとんどが水路か複雑な石があるヨ！

⑩マップがあるヨ。⑧の部屋からじゃないとマップは取れないぞ。

⑪ギブドを殺すとキーが出る。

⑫タートナックを殺すとコンパスが出る。水路を利用するとよいヨ。

⑬キーが出ているが、敵の動きが違うのでやられないように！

⑭ギブドを殺すとキーが出る。

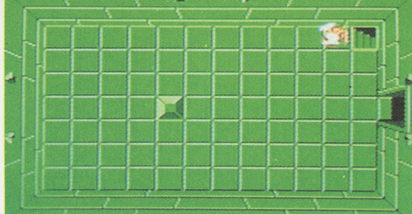
⑮ポルスボイスのしつこさは最高。

⑯デグドガはナニかをしないと小さくならないの！

⑰シャッター閉まり、ギブドはなにも出さないわい。

⑱たくさんお金を払えば、12個までバクダンを持てる。

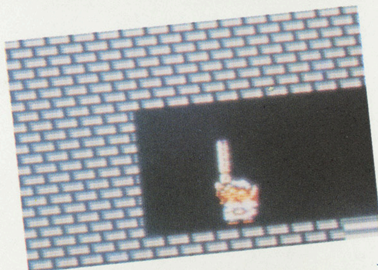
⑲キーが出ているだけで、モンスターはいないヨ。



⑳ワープの部屋だす。

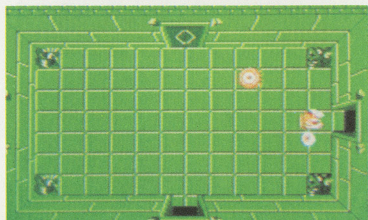
㉑タートナック6匹はキツイけどガンバロウ！石を動かして階段出現。

㉒笛がありました。なんに使えばよいのでせう？



㉓マップにない部屋。ポルスボイスの弱点なのだ！

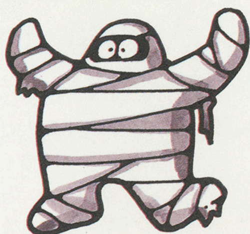
㉔あ〜長い道のり。キミは何回でクリアできた？





キース

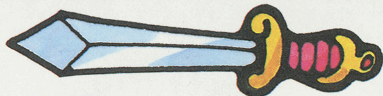
リザードのモンスター

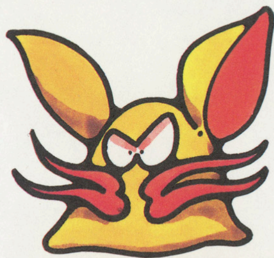


ギブド

怪力自慢のミイラ男。チコチコと動きまわる。バクダンやキーを持っているときは、すけて見えるので1匹ねらいでいこう。けっこう強いぞ！

倒しかた　ブーメランで止めておいてから、剣で刺す。しつこいのでガンガンやってやれ。





ポルスボイス

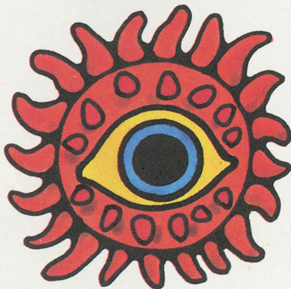
耳の大きなモンスター。大きな音に弱い。武器は剣しかきかないのでアール。ちょっと気をゆるめると、いつの間にか近づいてくるぞ！

倒しかた　ポヨーンとはねてくるから、上のほうで待って剣で刺そうヨ！もう１つの弱点は、この本のどこかに。


ゾル

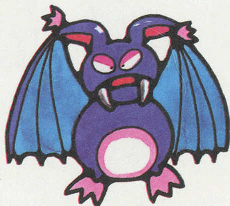
デグドガ

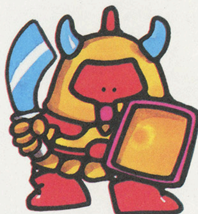
大きなウニラだ。なにかすると小さくなる。小さくなったらチャンス！でも動きが早くなるぞ、と。

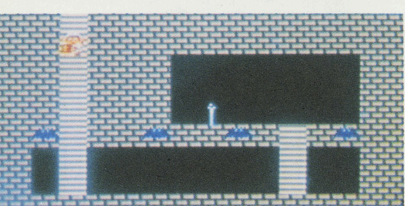


倒しかた　いままでに手に入れた武器や宝物をためしてみようナ！弱点はあるぞ！


ドドンゴ




タートナック

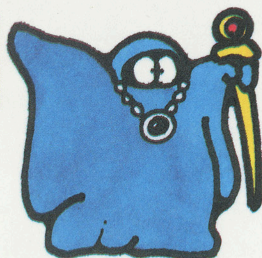


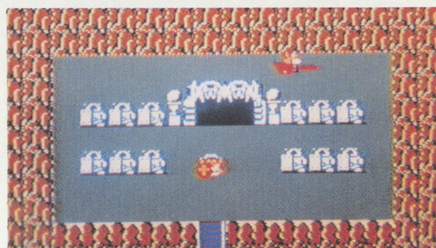
ドラゴン
LEVEL-6

ウィズローブに気をつけろ!!こいつは入口の中まで入ってきて、オシリをフリフリするぞ！入口の中なら安心と思っているとフリフリでダメージを受ける。

この迷宮はチットばかし苦労する。マジだぜ!!

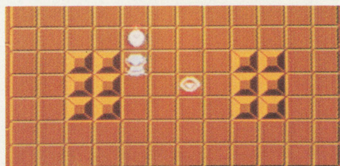
	⑫	⑱	⑳	㉖	
⑩	⑪	⑰	⑲	㉕	㉔
⑨	⑭			㉒	㉓
⑧	⑮	⑯		㉑	
⑦					
⑥					
⑤		③			
④	①	②			

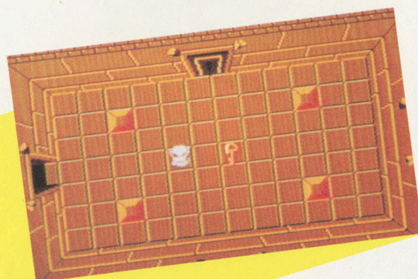


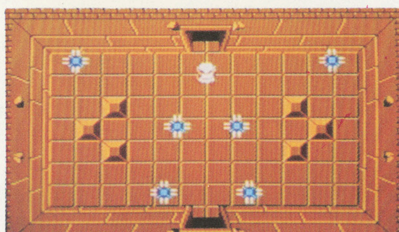


迷宮の入口がもう１つあったのわかったかな？モンスターいっぱいで冗談じゃないよォ!!



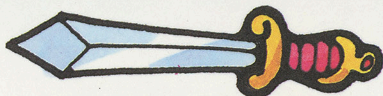






迷宮の中にワープの部屋があるときは、途中まで進むと行き止まりになる。つまり、ワープをしなけりゃ最後のトライフォースの部屋まで行けないというコト！いくらバクダンでも爆破できないのダ。

①このドラゴンで新しく登場するモンスターは手ごわいよ。
②暗くてウィズローブがワープしてくる。全部殺すとキーが出る。
③ゴーマーの弱点を教えてくれる。
④ウィズローブを殺すとバクダン出ましたぜ!!これはナニかあるぞ。
⑤な～んだゾルか、とバカにしちゃいけない。全殺しでコンパス出るのヨ！
⑥入るとバタン！キースを殺さないと出られない。でもキーも出現するから、ファイト！石像注意。
⑦でや～っ!!と走り抜けろ!!
⑧勢いのまま入ったらシャッターが閉まり、４種混合モンスター。みな殺し、石押しで、シャッター



があきます。

⑨ウィズローブを殺してもルピーぐらいしか出ない。

⑩グリオークの首３つと対決でい。

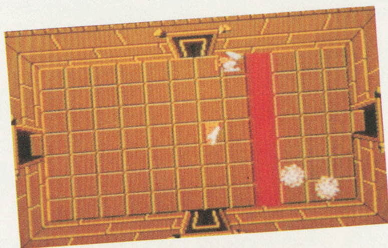
⑪ライクライクがキライでも戦うべし。みな殺しでマップ出現。

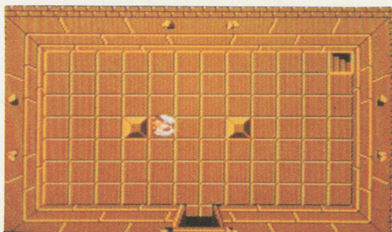
⑫ウィズローブの赤には気をつけて全殺し、石を動かし階段出現。

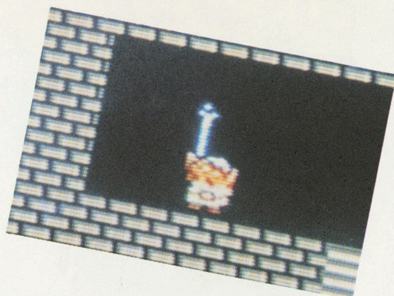
⑬マジカルロッドが手に入り、矢よりもお得な武器です。タダだもん。

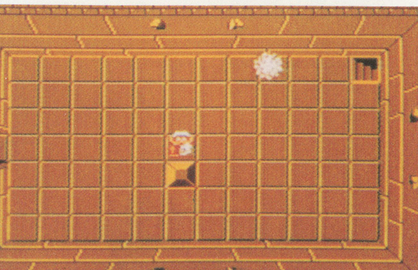
⑭キーが出てる。ウィズローブに気をつけろ！

⑮バイアの部屋にとじ込められる。全部殺さないとシャッターはあかない。









ドラゴンの迷宮で初登場のウィズローブはシツコイ!!が、ここで倒しかたを練習しておかないと、デスマウンテンでもウヨウヨしてるからネ！

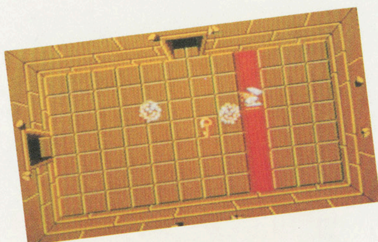
⑯みな殺しにして石を動かすと、階段が出現。㉔へワープできる。

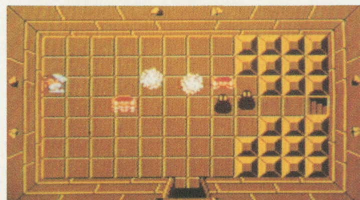
⑰キーが出ている。ウィズローブの呪文に注意!!

⑱入ると敵を殺すまで出られない。

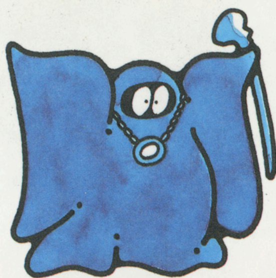
⑲敵の攻撃も激しいいし、先に進めなくなってる!?どうする？

⑳きっとデーモンの迷宮のことですな。
㉑みな殺しでバクダン出るヨ！
㉒なに!?この声は…？
㉓バイアを全殺しでキーが出る。
㉔ワープ通路で⑯とつながってる。
㉕攻撃すると前進してくる。弱点をつけ。
㉖ヤッターッ!!トライフォース!!





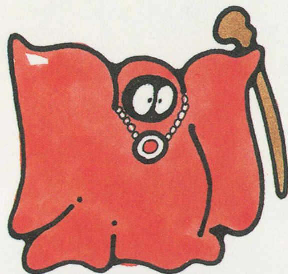
ドラゴンのモンスター

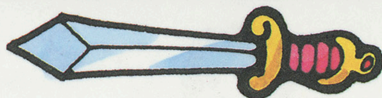


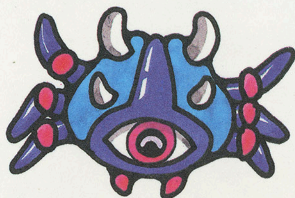
ウィズローブ

呪文を使うマジシャン。ワープするので、どこから攻撃してくるのかわからない。小さいシールドでは受けられない。かなりのクセ者だ。赤と青がいて、赤は呪文をよく使う。

倒しかた ブーメラン、矢、マジカルロッドはきかない。剣で刺すだけだ。画面のスクロールで、赤と青の数がかわることがあるからネ。







ゴーマー

超大型のカニ。硬い甲らにおおわれているし、ビームも放つ。ただし、弱点があるぞ。

倒しかた　ゴーマーは、弱点をみせているときにしか倒せない。特定の武器しかきかないぞ。武器のヒントは、どこかにあるはずだ。



グリオーク



バブル





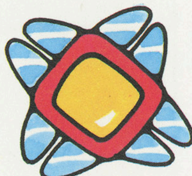
バイア



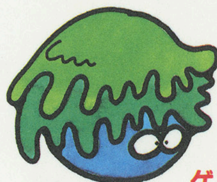
石像



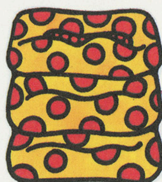
ゾル



トラップ



ゲル



ライクライク



デーモンの迷宮からはキミ自身がマッピングできるように、最大マップの数だけ部屋が書いてある。

いままでの冒険でわかった秘密を参考にしてデスマウンテンまで無事たどりつくことを祈る！てか？

かくし ×10			
マップ		かくし ローソクの	
12くで とーれて			
せんめつ			
ばくだん場 −100			
ドドンゴ×3			

デーモン
LEVEL-7

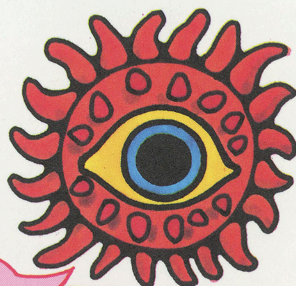


デーモンでは赤(あか)いローソクが手(て)に入(はい)る。暗闇(くらやみ)の部屋(へや)だけのためではないヨ!!

デーモンのモンスター



冒険やめますか？それともナニかくれますか？ブツブツ…

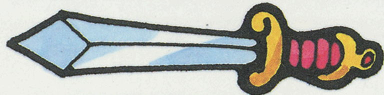


オイラは３分身もできるってことを覚えておけヨ!!

オレたちゃキラワレ者のモンスターだ～い！
アクオメンタス，モルドアーム，ウォールマスター，
ゴーリア（赤と青），デグドガ，ドドンゴ，スタルフォス，
キース，トラップ，石像のワイワイだ!!

迷宮にかかわるナイショ話　ここから迷宮のマッピングをしていくわけだけど、迷宮全体の形を予想することができるんだ。いままでクリアした迷宮を思い出してみよう。迷宮の名前と同じ形をしているんだ。つまり、イーグルは英語でワシだから、ワシの形をしていたんだ。そうなるとデーモン、ライオン、デスマウンテンもわかるはず。

そして、迷宮に入ったら必ずＬＥＶＥＬ（レベル）を確認すること。１から順番にクリアしていかないと、先に進めなくなったり、入れたとしても戦いが苦しくなるのダ!!リンクの成長に合ったＬＥＶＥＬを見つけて入ろうネ!!迷宮ってホントにおもしろいもんだったんですねェ。



モンスターのナイショ話　モンスターによっていろんな倒しかたがあるんだ。この本に書いてあるのはノーマルなやりかただけど、ここでチョコット違う倒しかたやダメージの与えかたを紹介しよう!!

♥ライクライク➡コイツはマジックシールドを喰う憎いヤツ。コイツにはローソクの炎でダメージを与える。ライクライクが壁のそばにいるとき、少し間をあけて炎を出す。するとリンクに近づこうとして炎に当たる。ダメージを受けると壁に飛ばされ、壁に当たると炎に向かってくる。ローソクの炎が消えるまで行ったり来たりしているので一人でやってナ。

♥ゾーラ➡木の剣では倒せないはずなのに、ビームが飛ぶときに限って倒せるんだ！ゾーラが顔を出してから水にもぐるまでに、ビーム２連発当てると殺せるぞ～い！ヤッタネ！

♥ＡＢボタン攻撃➡これはブーメランで動きを止められるモンスターにすべて有効なテクニックだヨ！まずブーメランで動きを止めておいて、すぐに剣で数回刺し、モンスターが動き出すまえにブーメランを投げる。これのくり返しでＯＫ！もう１つバイアやゾルの場合、マジカルソード以外で刺すと分身するので、刺してすぐブーメランを投げれば、キースやゲルになっても心配ない。ただし、タイミングが遅れると、バラバラに散ってしまうから１匹ずつ倒さなくてはならないぞ。

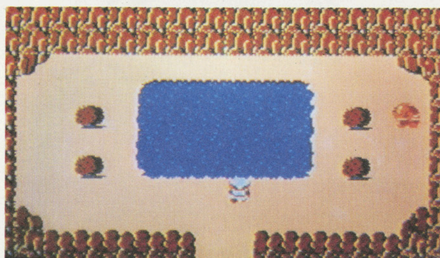
♥１匹残し➡１画面にモンスターがたくさんいるときは１匹だけ残し、あとは殺しておくと、次へ進んで戻ってきても１匹だけしかいないのヨ。

プロレスはゼルダの味方です❢

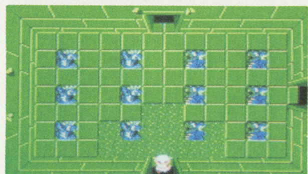
ジャイアント馬場ＶＳゴーマー戦

ここ後楽園ホール特設リングでは、ジャイアント馬場ＶＳゴーマーのデスマッチがくり広げられております。両者とも動きを見ていますが、馬場の先制攻撃ネックブリーカー・ドロップ。しかし、ゴーマーは目をつぶっているだけで、また左右に動いています。ビームをよけながら馬場は考えているようであります。苦しそうな馬場、もう接近戦はあきらめたもよう。

ここまできたら32文ロケット砲で決めるしかないでしょう。期待どおり出た～32文ロケット砲!!ゴーマーの目をめがけて矢のように飛んだ～。決まったぁ～馬場!!さすが世界の馬場です。ゴーマーの動きを見て、的確な判断が勝因でしょう。アッパ!!

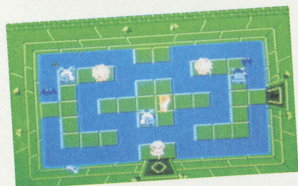


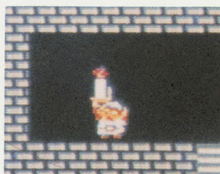
この画面が迷宮デーモンの入口といわれている。どうやって入るのかな？ そうだ！ こんなときはウルトラマンを呼ぼう！

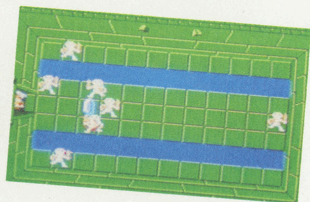


デーモンの迷宮の部屋は34。全部の部屋をクリアするのは、キミの腕しだいだヨ！ ポイントの部屋を紹介するから、残りはリンク自身で冒険してくれ!!

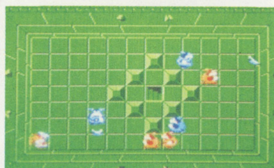
♥マップ、コンパス、宝物だよ〜ん。



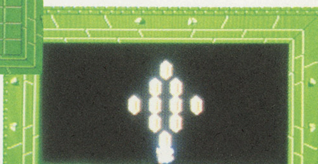


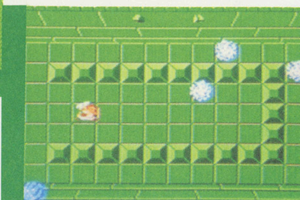


◆ワープできたり、隠し部屋があるぞ！



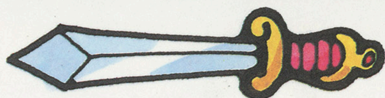
ワーイ！ルピーもらっちった!!



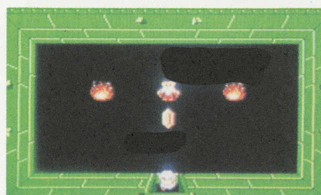


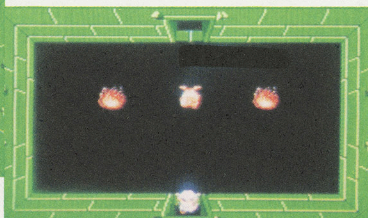


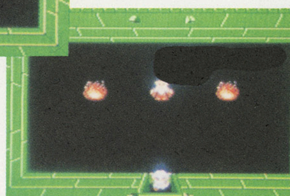
隠し部屋から地下へ…。宝の部屋だったヨ！



♠へぇ〜いろんなメッセージがあるんだネ！



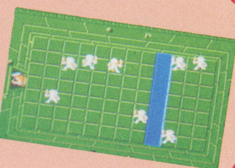


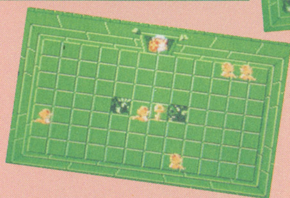


メッセージの部屋は、自分で入って確かめよう！秘密がなくちゃツマンナイもん。

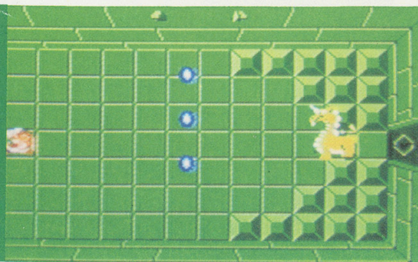


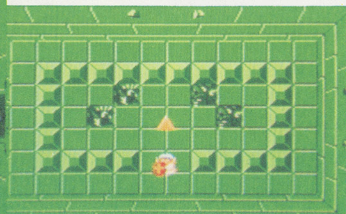


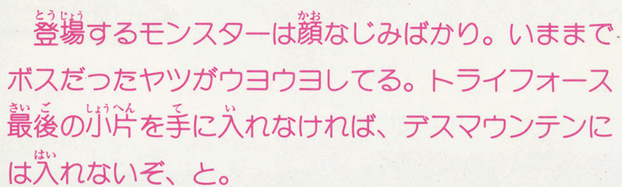




ここではキーが手に入るのだ。出しかたは知っているだろう？

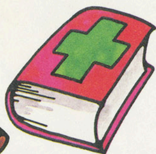






登場するモンスターは顔なじみばかり。いままでボスだったヤツがウヨウヨしてる。トライフォース最後の小片を手に入れなければ、デスマウンテンには入れないぞ、と。

			パクダン
	トライフォース	ポルスヴォイス	カニ
ライネル じーさん	グリオーク 4つ首	×10	
タートキー	ポルス	じーさん	
		カニ	
			デスナイト
		デスナイト	

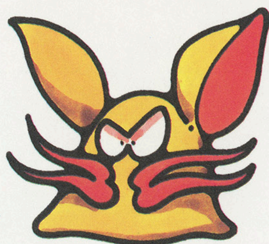
宝物は2つだヨ。秘密もたくさんあるからお楽しみ!!

ライオン
LEVEL-8

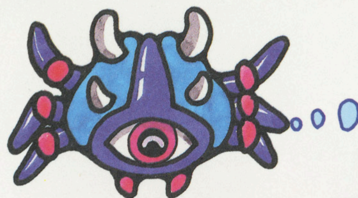
ライオンのモンスター



グリオークは登場するたびに首が１つずつふえるんだ。オレは４つだぜ!!

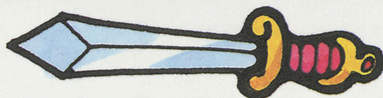


耳が大きくたって、カローラうさぎじゃないぜ!!



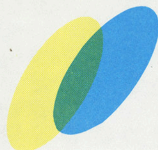
１つ目だって敵の動きはしっかり見るぜ！なめんなヨ!!

オレたちの仲間を紹介するぜ！
グリオーク（首４つ），テスチタート，ポルスボイス，ゴーマー，タートナック（赤と青），キース，バブル，ギブド，ゾル，石像と10種類もいるぜィ!!



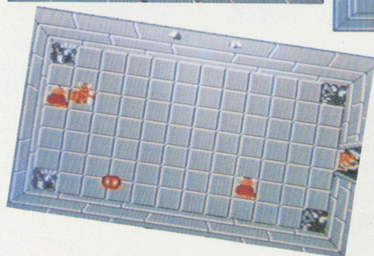
ハ〜イ、この部屋で
キーが出ますヨ!!ラ
イオンのカギが手に
入るまでは必要だね











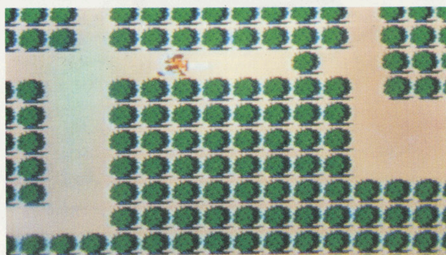


プロレスはゼルダの味方です❢

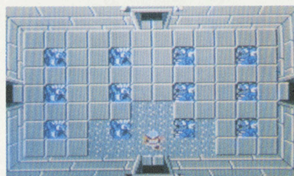
スタン・ハンセンVSポルスボイス戦

本日のメイン・イベント。スタン・ハンセン対ポルスボイスの30分1本勝負。さあ試合開始のゴングです。ポルスボイスの不規則なジャンプに、ハンセンはとまどいぎみ。ワンハンド・バック・ブリーカーではビクともしません。

オーッと、ハンセン自ら場外に飛び出し放送席にやって来ました。あっ2番のマイクを取り何やら叫んでおります。ナントでかい声でしょう！ポルスボイスも耳をふさいでおります。これはウェスタン・ラリーアートといってもいいでしょう。ポルスボイスは、ハンセンの狂気の試合展開にギブ・アップです。ハンセン強い!!

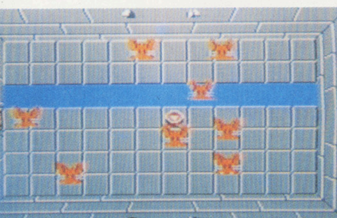


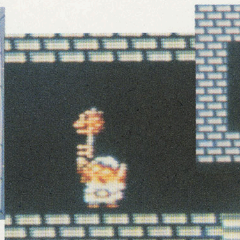
ジャ〜ン！ライオンの迷宮はここにあり〜!! 最後のトライフォースを手に入れるためなら、たとえ火の中、水の中！



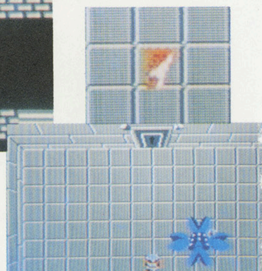
部屋数は27と少なめです。しかしゼルダですから、カンタンにはクリアできませんぜ。ファイトしてガンバッテもらいたい。残すはデスマウンテン!!

♥これが必須アイテムのある部屋ネ！



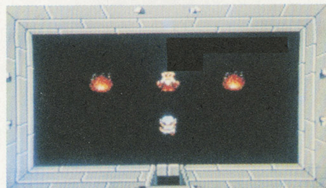


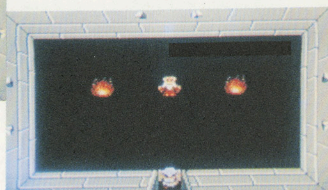




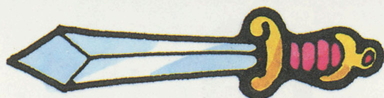
コンパスやマップは、いままでみたいにカンタンには取れないのであります！

ヒントおじいさんがいる

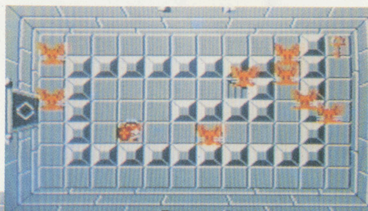


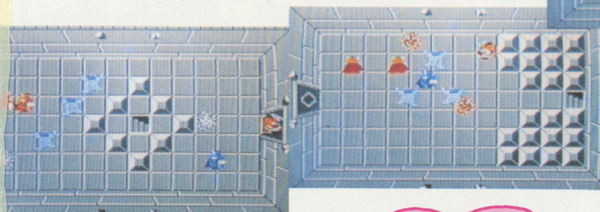


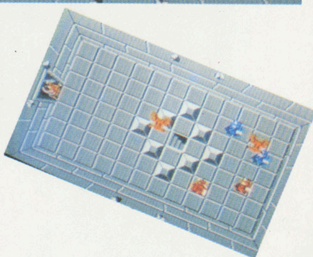
おじいさん
剣で刺した
炎からビー
が飛んでき
ゴメンネ！

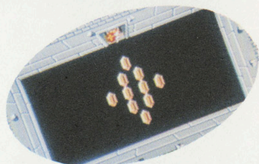


階段のある部屋はモンスターもぎょーさんおるでぇ！覚悟しとき！ワープもしんどいわぁ！





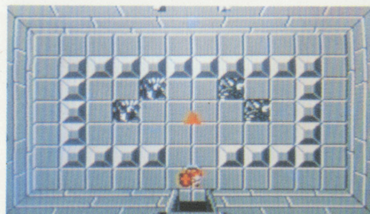




ルピーの部屋もあるでヨ！



ボクはボスのグリちゃんなのでアール。首が4つもある。飛びます!!



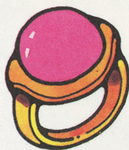
ついに知恵のトライフォースの完成だ!!長い冒険だったナ

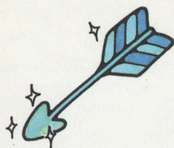


キーの部屋は63ページに引っ越しましたマル



さぁ、いよいよガノンとの戦いだ。宝物を手に入れ、モンスターどもを倒し、ガノンの待ちかまえる部屋を探せ!! ゼルダ姫もリンクの助けを待っているぞ!! フル装備で行けば、ガノンだってガチョ〜ン!!





デスマウンテン

LEVEL-9

デスマウンテンのモンスター



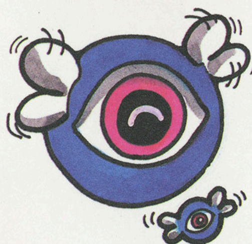
ラネモーラ

迷宮の大ムカデ。動く速さはメチャンコ!!ぼんやりしていると、アッというまにやられてしまう。

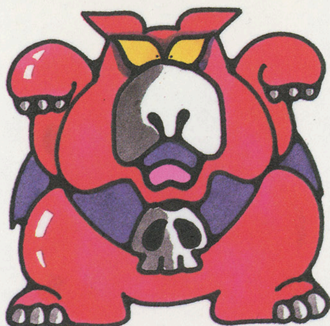
倒しかた
とにかく動きを見て、よけながら剣で刺す。頭は攻撃してもきかない。

パタラ

中央にボスがいて、まわりを小さいパタラがグルグルと輪を作って飛ぶ。2種類のフォーメーションがある。



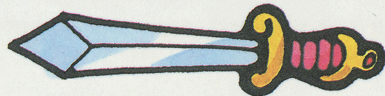
倒しかた　まわりのパタラを1か所でねらいうちする。ボスはあまり強くないので、剣で数回刺すとよいぞ。

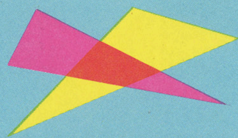


ガノン

ひぇー！こいつがガノンで〜い。初め姿は見えないが、攻撃するとときどき姿を現わす。受けたダメージによって体の色が変化する。かなりの手ごわさだ。命の水を用意しておいたほうがいいヨ！

こんなにいるんだモンスター！ラネモーラ（赤と青），ウィズローブ（赤と青），ライクライク，バイア，キース，トラップ，バブル，パタラ，ゾル，ゲル，石像となっておりまする！





ルピーのナイショ話　地上で買い物をしたいのにルピーが足りない！こーゆーときは墓場がいいぞ！墓石にさわると分身ギーニが出てくるのを利用するんだ。ギーニを出現させておいてから、最初からいたギーニを倒すと、ホーラこのとおりルピーやハートがザックリコン!!す早く取らないと消えてしまうからブーメランが便利。

ギーニに弱いキミは、分身ギーニを出すまえに、ボスのギーニにダメージを与えておこう。あと１回で倒せるようにしておくとGood!!

墓石にさわるときは、下からさわるとダメージを受けるぞ！墓石にさわるときは、側面または上からタッチ!!（アモスも同じ性質…つまり同じ石ということだ）

ルピーは自分で稼ぐものだけど、ときどきウイロをくれるモンスターもいるヨ！巻頭マップの？が怪しいぞ。



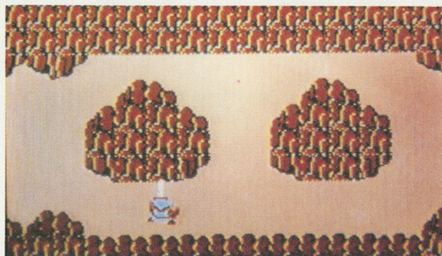




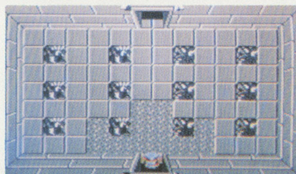
プロレスはゼルダの味方です？

ジャンボ鶴田VSデグドガ戦

すでにリング上では、ジャンボとデグドガの力くらべが始まっております。体の大きさは両者いい勝負。オーッと、デグドガがいきなりロープに飛びました！ロープの反動を利用してリング上を動きまわります。ジャンボも負けずに動く。リング上はまさに玉つき台のようであります。しかし、デグドガの逃げ腰に観客は口笛のブーブーコール。ジャンボのジャンピング・ニー・パットも決まらず、口笛はものすごい!!デグドガも思わず身を小さくしております。このスキをついて、画面から姿を消していたジャンボ、リング上に現われ、ジャンボ・ラリーアートを決めました。これはジャンボの作戦勝ちであります。観客の口笛がキッカケで体がデカイだけのデグドガ、あっけなくジャンボに倒されました。



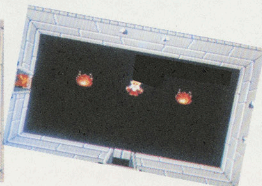
どこかに迷宮の入口があるはずだ。あっちこっちで、アレコレしてみよう！デスマウンテンはメチャンコ楽しそうな気がする。

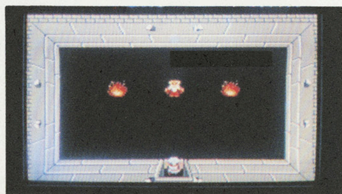


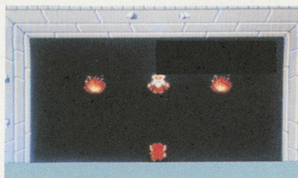
でへへ、もうここまできたら勝ったも同然！ガノンなんか冗談じゃないヨオ。ただし、部屋数は59だもんねえ。スムーズに進めるかどうか…!?

メッセージの部屋は必ず入ろう



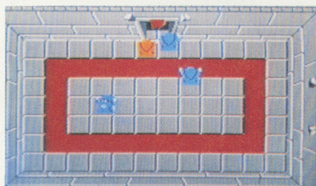




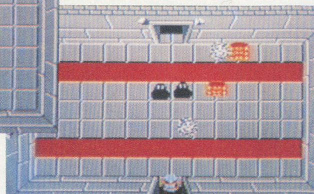


▲ドジな人はいわれちゃうヨ！

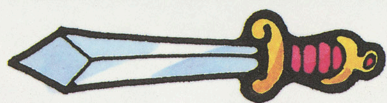
ライオンのカギを
取れなかった人は
これから困るヨ！

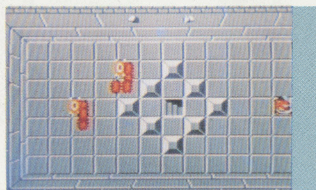


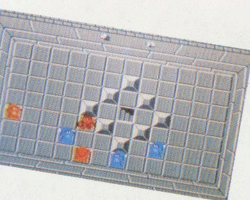




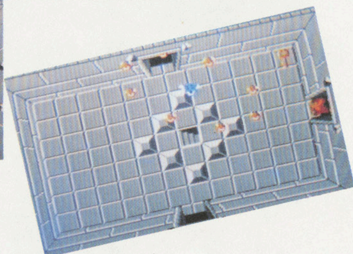
ドヒャ〜ッ!!と出ました。
もしかして、全部ワープの部屋ですぜ!!

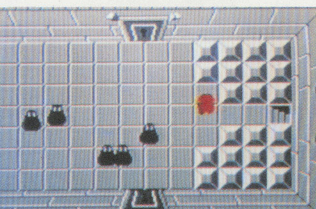


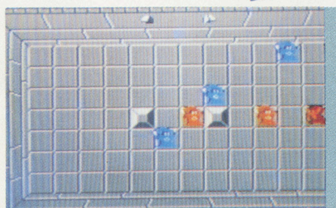


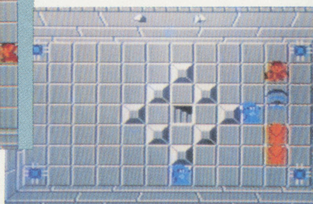


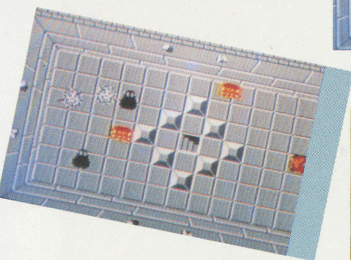


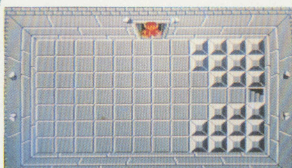


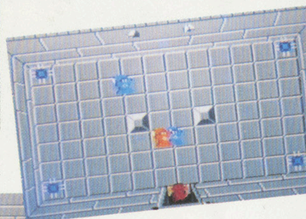


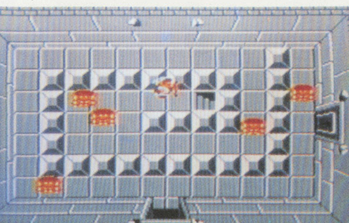


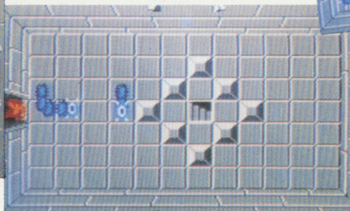


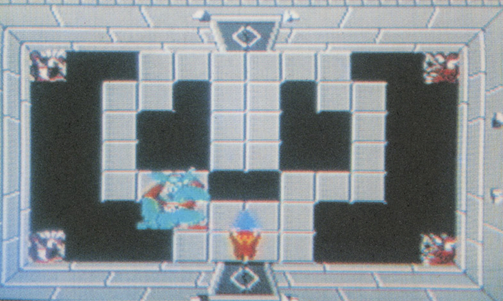




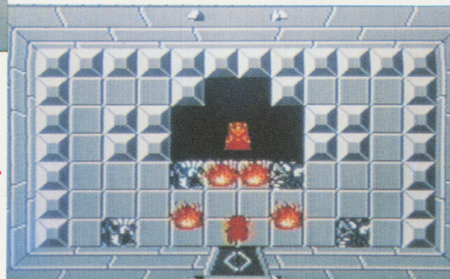








こいつがガノンだ!!倒せば力のトライフォースが手に入るんだ。



ゼルダ姫は目の前だ。でも炎をどうやって消したらいいのだ。助けられたらエンディングだ。

プロレスはゼルダの味方です？

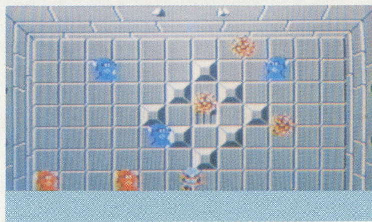
アントニオ猪木ＶＳガノン戦

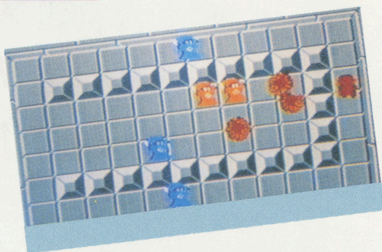
猪木とガノンのトライフォース争奪戦が今ここに始まろうとしています。アントニオ猪木テーマ曲にのって登場であります。ガノンも不気味なＢＧＭとともに…おやっ？姿が見えません。どういうことなんでしょうか？叫び声だけは聞こえておりますが…。

猪木もベルトをかかげ、出てこいというポーズであります。が、依然として姿を現わしません。猪木しびれをきらし、リング上にいると思われるガノンに、いきなりドロップキックの連発!!おっと、ガノンがまっ赤になって姿を現わしました。かなりダメージを受けているようですが、また姿を消しました。しかし、猪木の攻撃はゆるみません。叫び声をたよりに猪木はスクウェア（四角形）のポイントで動いております。オッついにガノン血の気を失ったか顔面蒼白になり現われました。ここで猪木出るか延髄斬りー!!出ました３連発!!目にもとまらぬ速さでスピーディーに決めました。ガノンはベルトを残し姿を消してしまいました。猪木の根性勝ちであります。みごとにベルト２つを獲得しました！

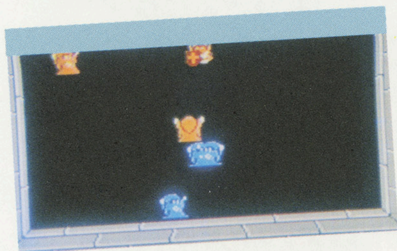
オメデトウ猪木!!

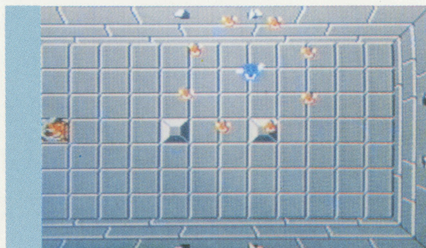
宝物は全部そろったかな？

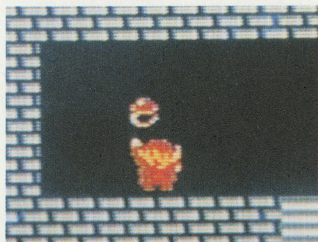


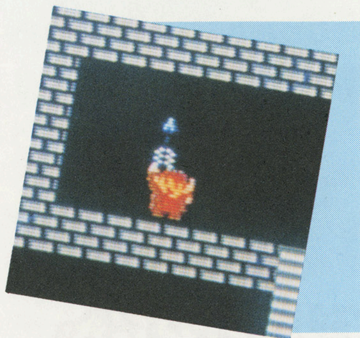


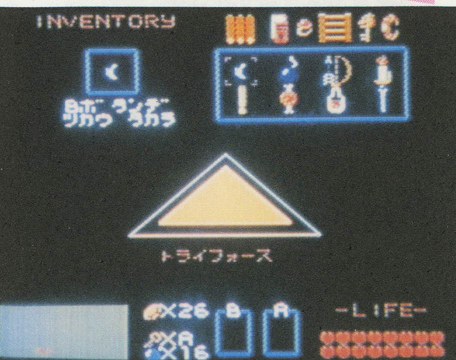
▲同じ階段でも宝物の部屋へ



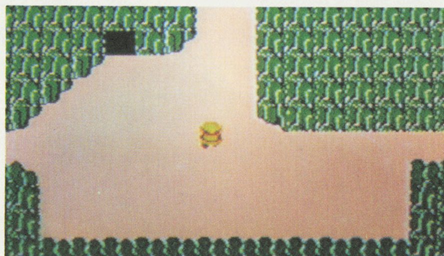








とりあえず1周をしたキミ宝物はちゃんとそろったかなあ？ハートも16個あるしスンゴイデスネェ～！



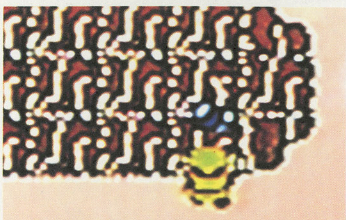
地上の秘密はまだまだあるぞ、と！キミはどこまで解けたか

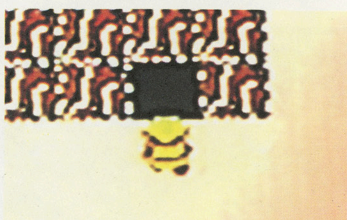
地下迷宮ばかりに秘密があるわけじゃないヨ！地上にも山のようにある。見える所だけじゃない、ってことは迷宮をクリアしたキミは、わかっているよネ！でも地上を全部冒険してから迷宮に入ろうという、ヒネクレモノもいるので、地上の秘密を紹介しよう。

隠れ洞くつ

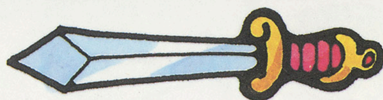
洞くつは、見えているもの以外にもある。そう、バクダンやローソクで穴をあけるのだ！迷宮でマジカルロッドとバイブルを手に入れた人も上手に使えば、敵を倒しながら木を燃やせるというワケ!!ただし呪文が炎になったから、画面の端から端まで飛んじゃうのが困りもの。





巻頭の冒険マップの裏に、バクダンマークやローソクマークがついている。これは画面の中に隠れ洞くつがあるという意味だ。



洞くつの種類

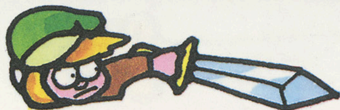
地上の洞くつには、おじいさん、おばあさん、商人、モンスターなどが住んでいる。なにか売っていたり、ヒントを教えてくれたりするんだ。自分で探して入ってみると、いろんなコトがあって楽しくなっちゃうぞ！どんどん探してマップにメモろう!!

おじいさんはナニか授けてくれたり、いろいろなヒントを教えてくれる。他にもおもしろい事をいうぞ。ただし、ナニかを授けてくれる洞くつは一度入ると二度目は誰もいない。欲ばってもダメ。

おばあさんはやさしい人とヒネクレ者がいる。そうはいっても助けてもらうことのほうが多いから、感謝!!

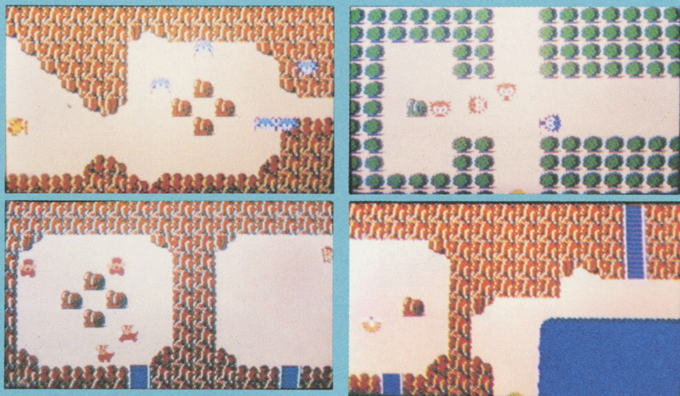
大阪弁の商人は商売熱心。同じものでも洞くつによって値段が違うし、お買得品は見えない洞くつで売っている。よ～く探してみよう。

おっとモリブリンがいるけど、コイツはナンナノヨ!?へ～え、なるほど、いい心がけだな!!ウン。



ワープしちゃる

迷宮の中にワープできる部屋があったけど、地上だってあるんです。これだけ広い地上に、ワープがなかったら、冗談じゃないよォ！ワープポイントは4か所あるぞ。？と思った場所ではオッス!!

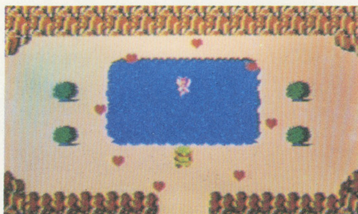




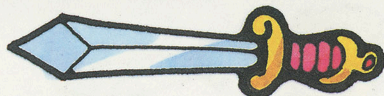
妖精の泉

地上での戦いでハートが白くなってもだいじょうぶ。リンクのハートを全部赤くしてくれる妖精の泉がある。マップで見ると2か所、D－4とJ－5だよ！何度でもOKという、うれしい泉。

手強いモンスターと戦うときは、ビームが飛ぶと有利だから充電ならぬ充ハートしておくといいネ！

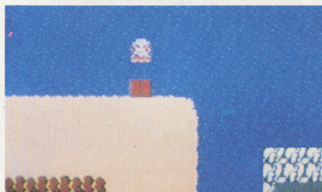


すいませ～ん！命の母くださ～い!!満タンでお願いしま～すね。



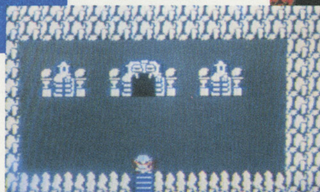
ハートの水筒

ハートの水筒を全部集めると16コになるんだ。迷宮をクリアするとハートの水筒が1つ手に入る。迷宮は9だから、最初の3つをプラスすると12コ。あと4つは地上にあるぞ。見えている場所が2つある。あと2つは自分で探してみよう!!ホラッそこに。



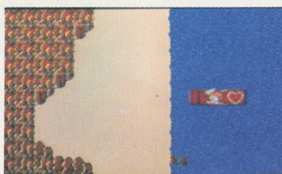
イカダがないと行かれないよ!!







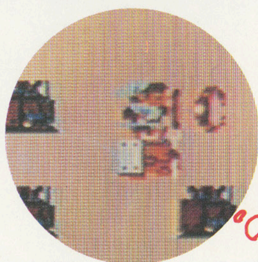




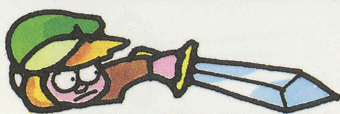
海に浮ぶハートの水筒は、はしごを使うのだ

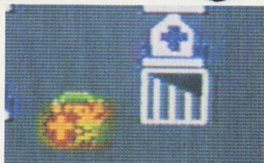
隠された宝物

ヒントのおじいさんやおばあさんに会ったけど、どうしても宝物や秘密がわからないキミ、ファイターズから第2ヒントを出そう。写真を見て同じ場所を探してみよう。どうしたらいいかは自分で考えてネ!!

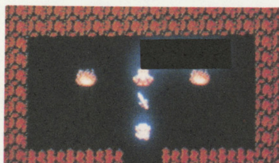


まずはパワーブレスレットだぞ!!これさえあれば岩も動かせる。ここどこだ

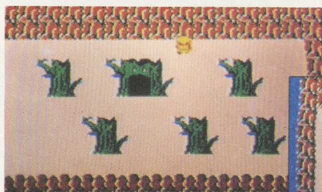




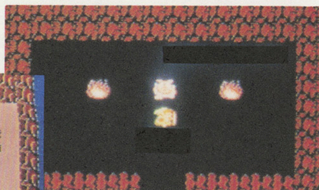




なるほどザ
ハイラル!!
マジカルソ
ードみたい







ここの岩のどこか
を登ると遺跡の入
口があるヨ！

さて、ここまできたらゼルダの秘密の解きかたはわかっただろう？地上の秘密はまだた～んとあるから冒険してみてほしい。

この攻略ガイドは、答えじゃなくてヒントが書いてあるんだ。ゼルダの伝説をキミのリンクがクリアしたときは、スンゴイ感激が待っているんだ。ぜひキミもガンバルマン!!

地上冒険マップの見かた

巻頭の折り込みマップにはエリア(画面)ごとに番地がつけてある。本の中に書いてあるアルファベットと数字は番地だヨ。これで位置をわかるようにしてあるんだ。たとえばスタート地点はH－1だね。　もう1つマップの裏に書いてあるマークにも意味があるんだ。バクダンマークはそのエリアに爆破できる所がある。ローソクマークは燃える木がある。？マークは秘密があるヨ！だれがいるかはキミが書き込んでほしい!!

★ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

この本の内容についての問い合わせは、
株式会社　新星出版社　☎03-831-0743
ファミリーコンピュータ係までお願いいたします。

本文・カバーイラスト
相川修一

ファミリーコンピュータTM

ゼルダの伝説　必勝攻略ガイド

1986年5月15日　初版発行　©

編　者	ファミコンファイターズ
発行者	富　永　弘　一
印刷所	慶昌堂印刷株式会社

発行所　東京都台東区台東2丁目24　株式会社　新星出版社
郵便番号110　電話(831)0743　振替東京4-72233

ISBN4-405-06068-1

ゼルダの伝説

必勝攻略ガイド

新星出版社

ゼルダの伝説 必勝攻略ガイド

新星出版社

任天堂 ファミリー コンピュータ™

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



必勝攻略ガイド

折込み
地上冒険
マップつき

レベル別クリアガイド
敵モンスター攻略法
ひみつをあかす
ヒント
ぎっしり

新星出版社

ファミリーコンピュータ™ ゼルダの伝説 必勝攻略ガイド
新星出版社
33

ゼルダの伝説

必勝攻略ガイド

新星出版社 定価350円







ISBN4-405-06068-1 C2055 ¥350E

ゼルダの伝説 必勝攻略ガイド

新星出版社

38

任天堂 ファミリーコンピュータ™

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

必勝攻略ガイド

折込み 地上冒険マップつき

レベル別クリアガイド
敵モンスター攻略法
ひみつをあかす ヒント ぎっしり

新星出版社

ファミリーコンピュータ™
ファミコンゲーム必勝攻略法
Vテクでキミもチャンピオン
●スーパーマリオブラザーズ
●ドルアーガの塔
●スターフォース
●スパルタンX
B6判 定価650円

ゼルダの伝説 必勝攻略ガイド

THE HYRULE FANTASY

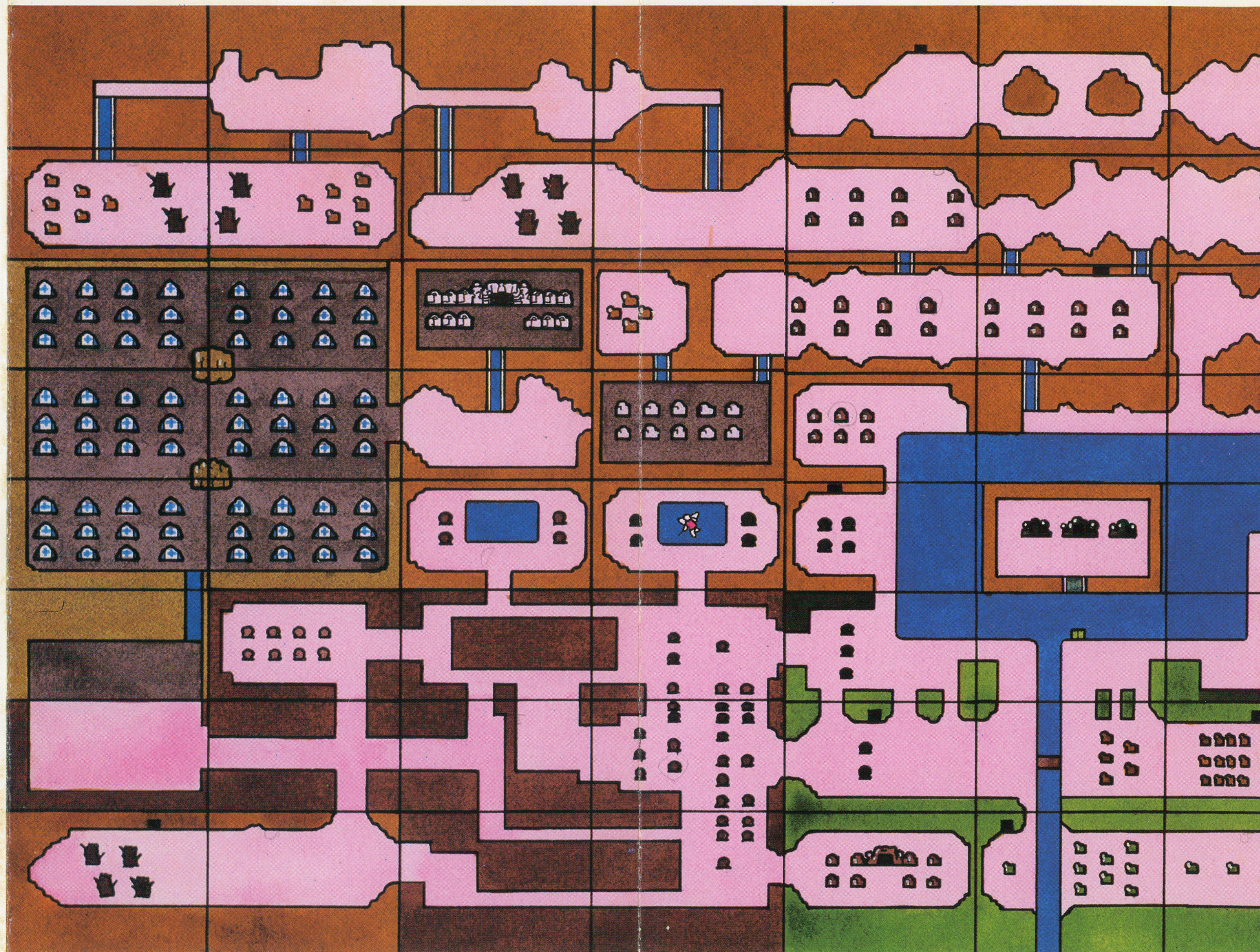
ゼルダの伝説™

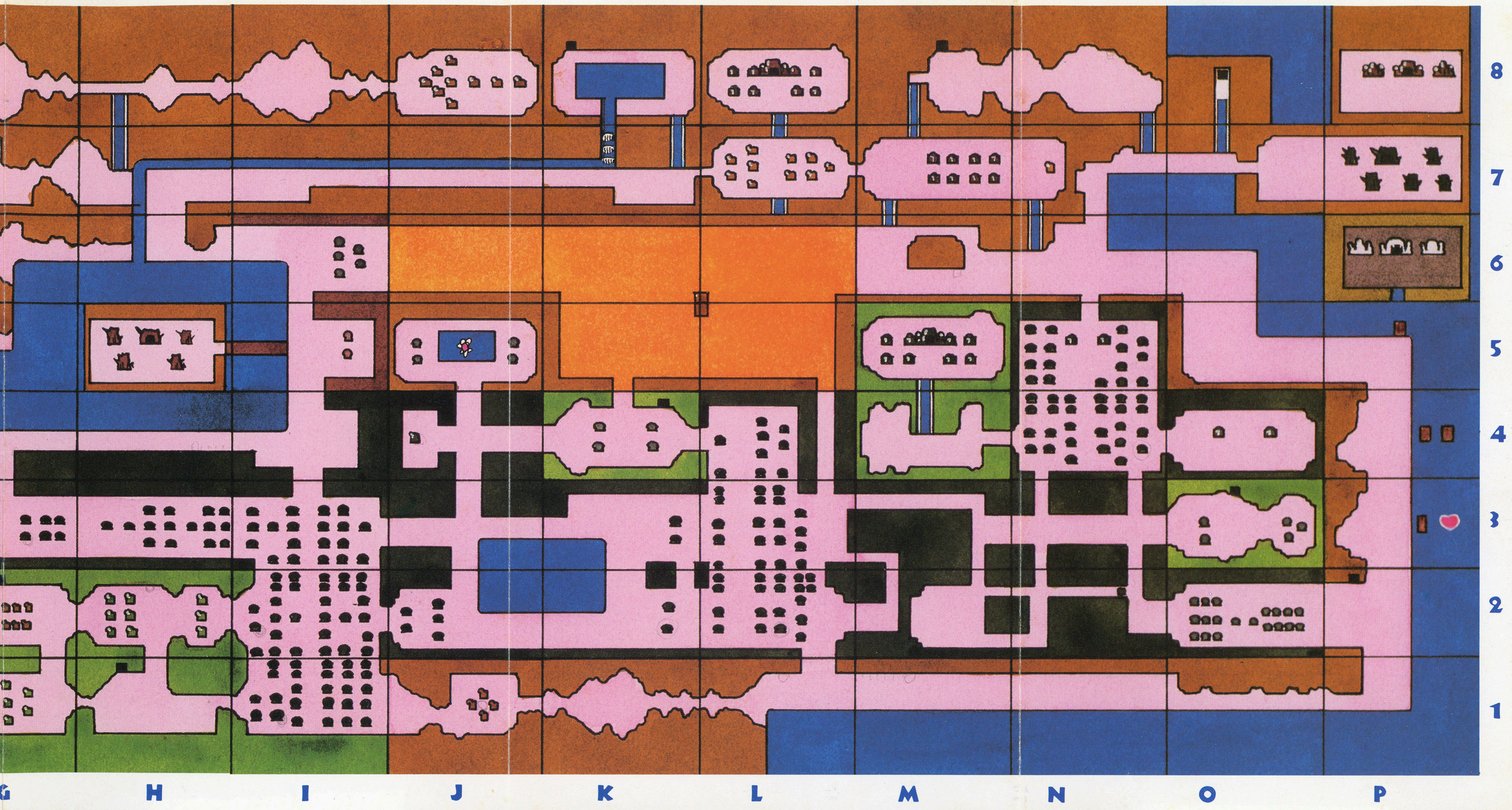
リンクの地上冒険マップ

地上は全部で128面。

キミはどこまで行けるか?!

地上を冒険して不思議に思ったコトはないかな？どうしても行けなかった場所があったはず。そういうキミは、いくつかの迷宮をクリアすると、この地上マップが完成するはずだ。ガッツ。




8
7
6
5
4
3
2
1
H
I
J
K
L
M
N
O
P

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
8		おじいさん		おじいさん	おばあさん	レベル 9		おじいさん		
7	おじいさん		商 人	?	おじいさん		おじいさん			
6		? おじいさん	レベル 6	?	?	商 人	商 人			
5				おばあさん	? 商 人			レベル 1		妖 精
4			? レベル 7	妖 精	商 人	レベル 4	商 人	おじいさん	?	?
3		?					?			
2			?	おじいさん	おばあさん		商 人	?	おじいさん	
1	おばあさん	?			レベル 3	おばあさん	おじいさん	おじいさん スタート	おばあさん	?

	K	L	M	N	O	P	
	おじいさん	レベル5	商 人	おばあさん	おじいさん	?	8
	? おばあさん		? おじいさん	?	おじいさん	おじいさん	7
			おじいさん	?		? おじいさん	6
			レベル2	?			5
	商 人	おばあさん		商 人	?		4
		?			商 人		3
	おじいさん	?		レベル8		商 人	2
		おじいさん	おじいさん	おじいさん			1



キミの地上冒険マップ

キミだけのオリジナルマップをつくろう！

地上を冒険するときには、マッピングできるように鉛筆かペンを用意しておこう。洞くつで売っていた物やメッセージをメモしておけば、冒険もグ～ンとラクになるはずだ。